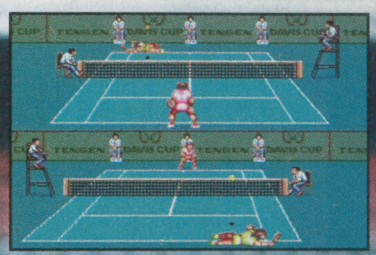
Allt om datorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-i • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

HIGH SCORE

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 18/93

Game, SEX och match

Nytt tennisspel säljs med porr



Så blir du oslagbar i Reach for the Skies

TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST

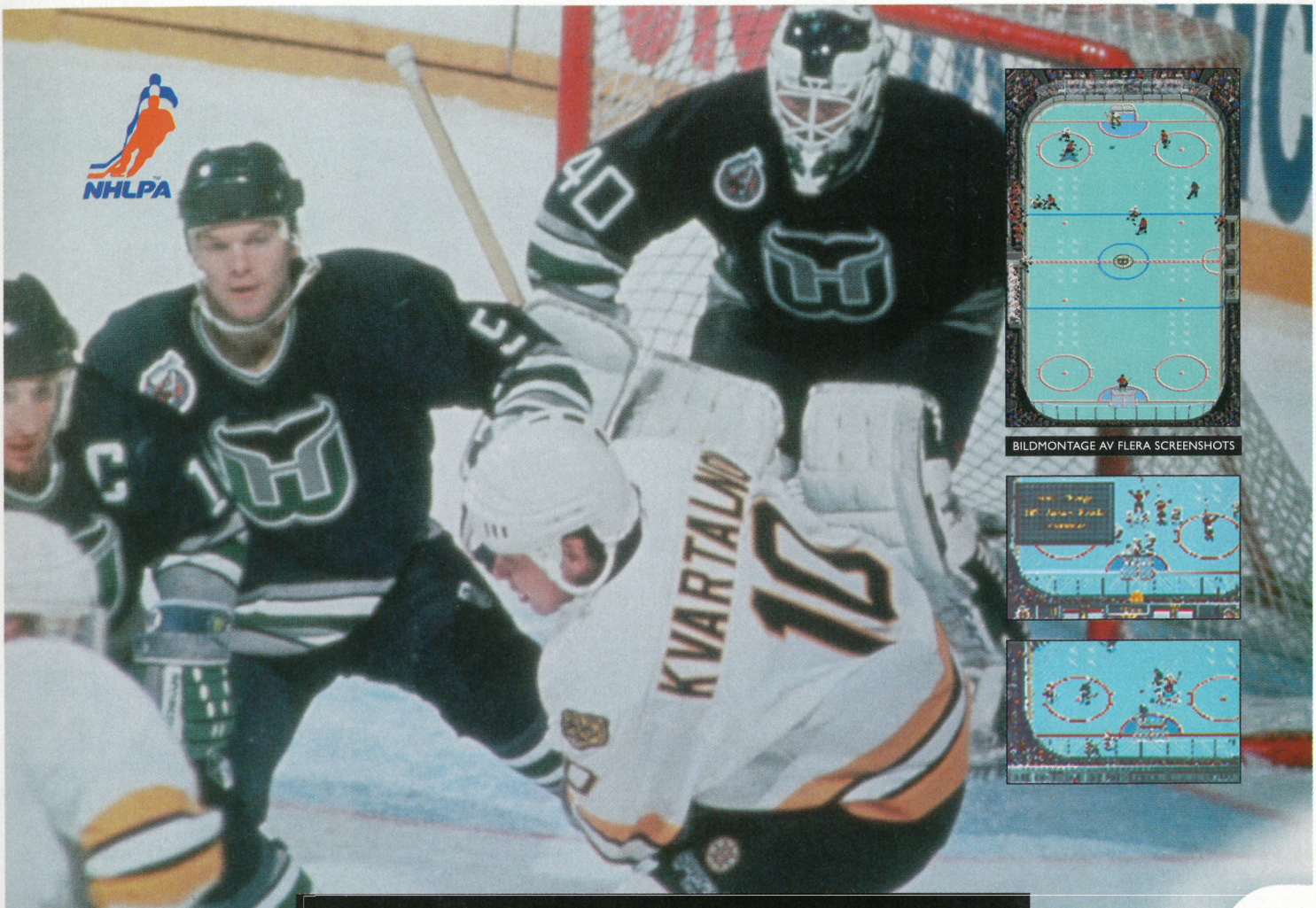
Body Blows – PC

Diggers – CD32

Hugo – Macintosh

Land of Lore – PC

Overdrive – Amiga



BILDMONTAGE AV FLERA SCREENSHOTS

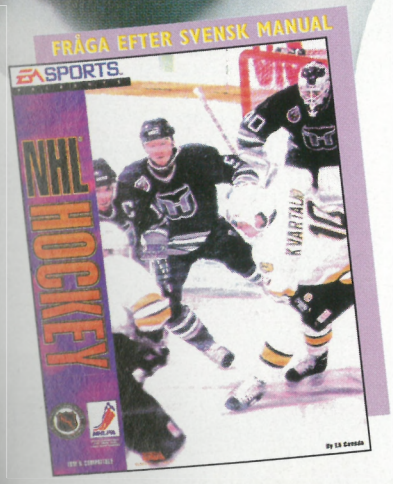
DET HÄFTIGASTE SPELET PÅ IS HAR JUST PASSERAT SMÄLTPUNKTEN

utvecklingen hos lagen under en hel 84-matchers säsong, innan du kämpar för säsongens slutliga heder.

Detta miljonförsäljande spel erbjuder mer handling, mer strategi och mer realism på persondatan än i något annat format.

Den häpnadsväckande grafiken ger liv åt varje konfrontation och dess utmärkta djup garanterar en sådan detaljrik exakthet som måtten på insidan av spelarnas ben. NHL Hockey kan också användas ihop med Sound Blaster, Ad Lib och Roland MT-32 ljudkort, så att du kan absorbera atmosfären när publiken skanderar och orgelmusiken spelar.

Videospelare – slå det om ni kan! På persondata är NHL Hockey det enda spelet som gäller.



Ta fram asbesthandskarna och gör dig redo för NHL® Hockey – på persondata.

Åk skridsko med de största i hastigheter som får dina ögon att tåras. Skjut glaskrossande skott. Gå in för skrällande bodycheckar. Ta på dig målvaktens mask och kasta dig, släng dig och sparka för att hålla ute pucken som kommer i 160 Km/tim.

Och efter all aktion på isen, ta en paus och studera statistiken. NHL Hockey låter dig jämföra varje spelares styrka och svaghet i alla NHL – lagen. Kartlägg därefter

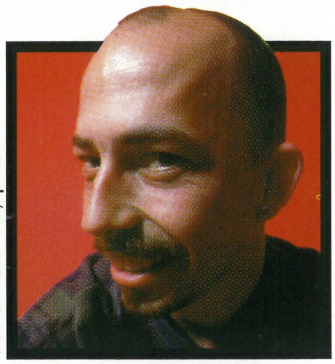
EA SPORTS
ELECTRONIC ARTS

Marknadsförs av WENDROS, Box 5100, S-141 05 Huddinge. Tel: 8774 0425, Fax: 877983 16

EA DIRECT

För att Köpa ditt exemplar av detta spel, besök din lokala återförsäljare. Vid problem, kontakt EA Direct på 0044 753 549 442.

EA SPORTS, logotypen EA SPORTS och Electronic Arts är varumärken för Electronic Arts. NHLPA, National Hockey League Players Association och logotypen NHLPA är varumärken för NHLPA och används på licens av Electronic Arts. NHL och logotypen NHL är varumärken för NHL och används på licens av Electronic Arts.



Johan Burén, profil

VÅLD SÄLJER

– och det är mediernas fel

Måndagen den 13 september var en milstolpe, såväl för freden som för våldet. Så skriver **Nils Gunnar Nilsson** i sin ingress på kultursidan (Sydsvenskan, 30 september 1993).

Nils Gunnar Nilsson syftar på å ena sidan handslaget mellan **Yitzhak Rabbin** och **Yasser Arafat**, å andra sidan spelet Mortal Kombat. Jag kan hålla med om att handslaget mellan de båda herrarna från Mellersta Östern är en historisk milstolpe. Men Mortal Kombat..? Jag är skeptisk.

Saken är väl kanske snarare den att massmedia försöker göra Mortal Kombat till en milstolpe. Om det är frågan om en brist på bättre material att skriva om, kan väl endast ovanstående skribent stå för. Faktum är att han har baserat hela sin artikel på en 8-sidig specialare i tidskriften Time (september 27, 1993). Att Nils Gunnar Nilsson över huvudtaget sett spelet Mortal Kombat tvivlar jag på...

Spel av typen Mortal Kombat har sålts i åratal. De flesta av dessa spel har aldrig varit några höjdarsäljare. Och anledningarna till att det har blivit en så våldsam hype över Mortal Kombat är två. Den ena är vad Nils Gunnar Nilsson mycket riktigt pekar ut en våldsam marknadsföring som har kostat över 80 miljoner svenska kronor.

Den andra anledningen, eller ska vi säga skulden, till att Mortal Kombat blivit så stor är massmediebevakningen. Tacka tusan för att det blir ett sug efter en produkt som massmedia ger otrolig uppmärksamhet. Acclaim måste vara överlyckliga.

Samma hype fick vi när spelet Night Trap skulle lanseras. Brittiska dagspressen körde stora löpsedlar om spelet där man kunde massakrera "livs levande" kvinnor. Resultatet blev att spelet sålde som smör i solsken.

Såg för övrigt Night Trap när jag var i London senast och blev föga imponerad.

...och här är kökspatrullen!

Ove Kaufeldt
Plågar redaktionen med sina dåliga vitsar hela dagarna, så vi samlar pengar för att kunna skicka honom till Amerika. Spelar Amiga, SNES, Megadrive och Game Gear när han nu någon gång håller käft.

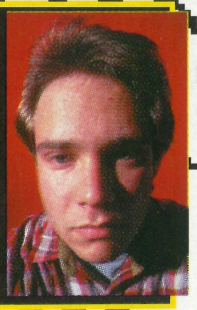
Markus Dahlberg
Gör här sin berömda imitation av ett Jurassic Park-meal. Hängiven Mac-användare och journalistkandidat.

Jan Huss
En trött stackare. Spelar SNES, Game Gear och Megadrive när han inte sover på tåget mellan Enköping och Stockholm eller i Jojjes gästrum.

Göran Fröjdh
En hemlig rackare, men en hejare på allt vad äventyr och rollspel heter. Även flygtaktiker av stora mått. Amiga och PC.

Lars Jansson
Den mest begåvade på tidningen, ja kanske i hela världen. Extraknäcker som hjärnkirurg, astronaut och operasångare. Även känd för att överdriva en smula ibland. Spelar PC och Svälta räv.

Kristina Malm
Redaktionens pussmun. Hänger helst i baren på tvivelaktiga hotell. Har både Mac och PC hemma, men tittar mest på TV.



Daniel Thörnqvist
Actionspel på Amiga, PC och Megadrive är den här killens melodi. Har faktiskt haft det officiella världsrekordet i Centipede. Stavar egentligen sitt efternamn utan"h", men det skiter vi i.

Sten Ekedahl
Strategiälskande flygmajor med smak för det goda i livet (vin, kvinnor och sånt). Kan rent utseendemässigt liknas vid en rabiessmittad pitbullterrier. Grrr...

Magnus Lindberg
Det är Magnus som skakar fram alla ovärdeliga tips så att alla ni odågor slipper röja runt på nivå ett i spelen hela tiden. Sådeså.

Christer Rindeblad
High Scores omutbare och stenhårde chefredaktör, tillika A1200-fantast. Har faktiskt blivit pussad en gång till sedan förra numret! Hur ska detta sluta?

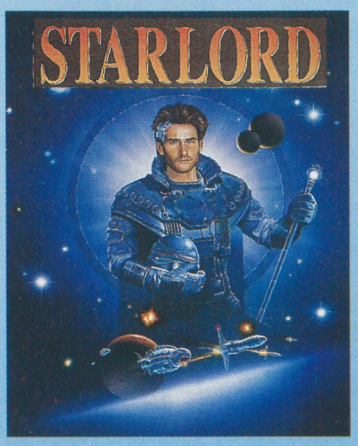
Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är: *High Score, Box 12547, 102 29 Stockholm.*
Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

WENDROS AB

SVERIGES LEDANDE SPEL DISTRIBUTÖR

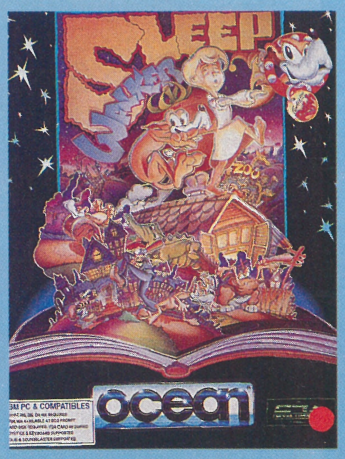
AMIGA-PC



PC

AMIGA-PC

AMIGA CD32



AMIGA CD32

AMIGA CD32

ÅTERFÖRSÄLJARE

Arvidsjaur: Elektronikbutiken 0960-135 97 **Borås:** Databutiken 033-12 12 18 **Eslöv:** Datalätt 0413-125 00,
Färjestaden: Leksasksmagasinet 0485-345 70 **Gävle:** Leksakshuset 026-10 33 60 **Göteborg:** Datalätt 031-22 02 08, Tradition 031-15 03 66, Westium Data 031-16 01 00
Halmstad: Amitech 035-11 45 44, Leksaksmagasinet 035-15 91 75 **Helsingborg:** Leksaksmagasinet 042-15 18 10, Musik & Radio City 042-12 75 20
Järfälla: Leksaksmagasinet 08-580 180 90 **Kalmar:** IB Data 0480-880 09 **Karlskrona:** Edfeldts Radio & TV 0455-119 21 **Karlstad:** Action Data 054-15 01 04
Kopparberg: MGD-Data 0580-220 25**Kristianstad:** Nydata 044-12 03 84 **Lidköping:** Petrini 0510-283 33 **Ludvika:** Databutiken 0240-800 35
Lund: Leksaksmagasinet 046-15 01 75, Record 046-11 16 36 **Malmö:** Computer Center 040-23 03 80 , Databolaget 040-12 26 00, Hard`n Soft 040-93 12 00
Norrköping: Datacenter 011-18 45 18 **Skara:** Leksaksmagasinet 0511-643 20 **Skellefteå:** Lagergrens Bokhandel 0910-173 90
Stockholm: Datakompaniet:08-21 57 30, Epic Games 08-730 20 03, NK Leksaker 08-762 82 96, Stor & Liten 08-23 80 40, Tradition 08-611 45 35
Sundsvall: Games & Comics 060-15 25 73 **Trollhättan:** Elektronikhuset 0520-121 20
Tumba: Tumba Elhandel 08-530 314 50 **Täby:** Games are us 08-638 00 68, Stor & Liten 08-638 03 90 **Uddevalla:**Datic Väst AB 0522-333 55
Umeå: BD Data 090-11 86 50, Marknadsdata 090-11 08 56, Åkerbloms 090-12 57 70 **Uppsala:** Datavision 018-12 40 09 **Västervik:** V-Data 0490-336 40
Västerås: Datacorner 021-12 48 06, Zetterlunds 021-13 14 81 **Växjö:** DA Dataprodukter 0470-464 00 **Ystad:** MB Data 0411-131 77 **Ängelholm:** Leksaksmagasinet 0431-880 70
Örebro: Leksaksmagasinet 019-22 31 70, Power Tech 019-18 60 10 **Örnsköldsvik:** Domus 0660-107 30 **Östersund:** Data Melander 063-12 45 40

ÅTERFÖRSÄLJAR INFORMATION 08-774 04 25

HIGH SCORE EXPRESS

REDAKTION
High Score,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Layout:
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER
Annonskontakten AB
Att: Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK
Melanders Fotosätteri,
Stockholm
Hedemora-Bladet,
Hedemora

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

Ekonomichef
Björn Sandberg

Annonschef
Göran Backman

■■■

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 18/93.

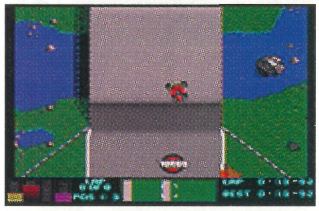
Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

innehåll

sport

12 David Cup Tennis - spelet som marknadsförs med en naken bak. Specialartikel på sidan 6.

action



Overdrive, ett häftigt actionspel.

18 Overdrive
18 Blastar
20 Body Blows
20 Hugo
19 James Pond 2
19 One Step beyond
19 Terminator 2029: Operation Scour

strategi

13 Civilization
14 Diggers
15 Railroad Tycoon Deluxe
14 Warlords II

Radilroad Tycoon i lyxversion!

äventyr

Fortsättningen på Kings Quest-klassik-ern.

11 King's Quest VI.
10 Lands of Lore
11 Lost in Time

Fasta avdelningar

Frågor & Svar
Hjärtespalten för alla som fått problem med spel, finnar och flickor. Men vi svarar bara på frågor om spel, resten får du fråga din morsa om.
sid 24

Fakta om spelen
High Scores spelnyckel. Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin, när de kommer till andra maskiner, plus allt annat smått och gott som inte fick plats i recensionen.
sid 27

Nästa nummer
Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.
sid 30

Äventyrsakuten
Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du jämnt mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten. Här finns lindring och bot för alla äventyrare och rollspelsfreaks.
sid 25

Så fungerar High Scores betygssystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel, kan du tolka betygen så här:

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett toppenlir ingen får missa. Sannolikt ett av årets bästa spel.Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett prisvärt spel som klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredda att pröjsa för liret, trots att de egentligen inte har råd.

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha inte för höga förväntningar.

HIGH SCORE HIGH SCORE

Om du har pengar över, så... Ett spel som helt klart skulle ha blivit bättre om bara programmerarna hade ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.

HIGH SCORE

Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett rent amatörlir som vi till och med tvivlar att programmerarnas mammor skulle vara stolta över. Köper du spelet ändå får du skylla dig själv.

HIGH SCORE

Nu har vi nått den totala botten. Det här är spelen som borde polisanmälas. Slå upp alla synonymer på skojeri, bedrägeri, sophantering, förräderi och ärekränkning, så förstår du vad vi menar.

nyheter

"13-ÅRINGAR GILLAR SEXIGA BILDER"

En bild på en naken flickbak! Så hoppas det engelska programhuset Tengen sätta fart på försäljningen av sitt nya datorspel "Davis Cup Tennis".

– Det vet ju alla att 13-åriga killar gillar sexiga bilder, säger Jeff Tawney, PR-chef på Tengen.

Bilden på flickan med tennisracket och naken bak visades första gången på den engelska spelmässan ECTS i London i form av en pappfigur i naturlig storlek. Tengen planerar också att använda bilden i all sin marknadsföring för spelet Davis Cup Tennis. Eventuellt ska man också trycka upp en affisch med bilden.

Samtidigt medger Tengens PR-chef **Jeff Tawney** att den nakna flickbaken inte har ett dugg med spelet att göra. I tennisspelet förekommer ingen naken baken. Det finns inte ens några kvinnliga spelare.

Reklambilden är nämligen över 15 år gammal och är fotograferad i Sverige för en herrtidning. Tengen har bara låtit kopiera in spelet i flickans hand.

– Den har förekommit som affisch i många år här i England, erkänner Jeff Tawney. Den är mycket populär och därför tyckte jag den passade bra som reklambild för vårt nya spel också.

Enligt Jeff Tawney har det inte förekommit några som helst protester mot bilden i det annars så pryda England.

– Det är bara några speltidningar som har satt en svart lapp över flickan bak, berättar han. Inte ens branschens kvinnokommitté hade något att invända.

Varför använder då Tengen en gammal svensk herrtidningsbild som egentligen inte har med spelet att göra?

– Bilden har bra uppmärksamhetsvärde, säger Jeff Tawley. Och det är ju "fact of life" att 13-åriga killar gillar sexiga bilder.

Christer Rindeblad

FOTNOT: Spelet David Cup Tennis recenseras på sidan 12 i detta nummer.

Så ser den ut, rump-bilden som ska sälja spelet Davis Cup Tennis.

Datorspel populärare än video

■ Nu vet vi vad svenska ungdomar spenderar fickpengarna på. Godis och glass toppar listan. Datorspel kommer först på 8:e plats, men är mer populärt än att hyra videofilmer, köpa veckotidningar, kosmetika och samlarbilder.

Det visar en ny undersökning där IMU/Testologen frågat svenska ungdomar i åldern 10-14 år vad de köper för sina fickpengar.

Totalt 63.000 av totalt 492.000 ungdomar i den åldern brukar använda fickpengen främst till att köpa datorspel.

Så svaret på en fråga alla ställer sig, hur stor fickpeng får man?

Samma undersökning visar att 49 procent av ungdomarna får mindre än 100 kr/månaden. 23 procent får mellan 100-150 kr/månaden och 26 procent 150 kr eller mer i månaden.

Billiga Amigaspel

■ Är kassan skral kan budgetspel vara ett alternativ för Amigagamers. Summit Software har släppt ett billigt shoot em up döpt till Galac Warrior Rats och Alternative Software sportspelet Bully's Sporting Darts samt plattformsspelet Huckleberry Hound in Hollywood Capers.

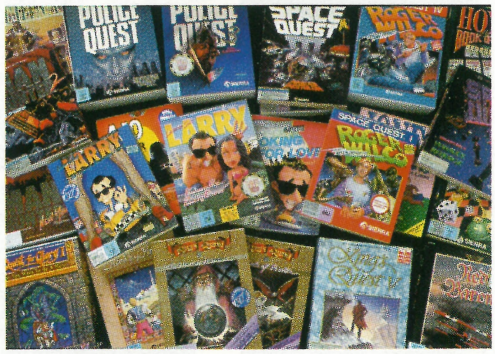
Kända lirare

Foto: Ulf Magnusson/OKEJ

Just D lirar just nu
Civilization
Super Mario
NHL Hockey -93

U.S. Gold blåser liv i gamla Sierra-spel

25 av Sierras äldre spel kommer att lanseras under U.S. Golds budgetmärke Kixx XL. Det blev resultatet av ett licensavtal som slöts mellan U.S. Gold och Sierra On-Line Limited på ECTS-mässan i London i början av september.



Nu har alla spelglada chans att köpa gamla Sierra-klassiker till budgetpris. Detta tack vare ett avtal mellan Sierra och U.S. Gold som slöts i september.

Under de kommande två åren kommer konsumenter i hela Europa kunna köpa gamla klassiska Sierra-spel som Leisure Suit Larrys, Police Quests, Quest for Glorys, Space Quests och Kings Quests serierna.

– Vi tror att Kixx XL är det bästa märket att sälja vår avsevärt stora mängd högkvalitativa spel under, säger **Dana Berkman**, VD för Sierra On-Line Limited i England. Det här kommer att ge konsumenter över hela Europa att kunna köpa Sierra-spel till ett betydligt lägre pris.

– Styrkan av Sierra On-Lines märke tillsammans med den höga kvaliteten i deras spel kommer stärka Kixx XL som ett av de ledande budgetmärkena i Europa, kommenterar Craig Johnson, chef för märket Kixx.

Spelen kommer att släppas till Amiga, Pc och Atari, med start i oktober/november. Vilka spel som släpps först var vid denna tidnings pressläggning ännu inte bestämt.

■ ■ 50 procent av de engelska barnen mellan 7 och 16 år föredrar våldsamma spel. Detta enligt undersökningen "Behaviour Research", gjord av speltillverkarnas intresseförening ELSPA.

PC med inbyggd Megadrive

■ Datorindustrin gör allt märkligare maskiner för att plocka poäng från spelmarknaden. Engelska Amstrad har tillverkat en ny PC486 med inbyggd SEGA Megadrive, vilket gör att man både kan köra PC-program och SEGA-spel. Priset ligger på ca 12.500 kr och då ingår en 40 Mb hårddisk, ljudkort, färgskärm, och joystick/gamepad.

Nya jobb

■ Det engelska programhuset Hand Made Software söker nu duktiga spelprogrammerare, animatörer och grafiker för spelutveckling på Sega, Nintendo, Atari, PC, 3DO och CD-ROM. Anser du dig vara den rätta, så skriv till *Hand Made Software, 111 Chorley Road Swinton, Manchester M27 2AA, England.*

Cockpit för hemmabruk

Här är det ultimata sättet att imponera på kompisarna, Gravis cockpit för hemmabruk.

■■ Flygsimulatorer är kul. Men vill man komma ännu närmare verkligheten så ska man skaffa sig Gravis "cockpit-paket" och ställa upp i vardagsrummet. Det om något kommer att imponera på både kompisar och familjen. Priset är futtiga 32.000 kronor...

Med cockpiten slipper man styra sitt plan från tangentbordet. Här finns nämligen 64 knappar plus styrspakar och gasreglage, precis som i en riktig F16-cockpit.

De riktiga entusiasterna kan dessutom köpa till en basplatta som gör att cockpiten rör sig!

Importören MALEX DATA i Upplands Väsby visade nyligen upp cockpiten på mässan MAXI Data i Sollentuna utanför Stockholm. Gissa om det blev köer.

För närmare information ring **MALEX DATA** på **tel: 08-590 761 88, fax 08-581 758 89**.

3DO säljs i USA

Panasonics 3DO-maskin Real finns nu ute i handeln i USA. Priset är ungefär motsvarande 6.000 kronor.

■ Knappast någon annan CD-spelkonsol har vållat så stor uppmärksamhet som amerikanska 3DO, trots att den inte funnits att köpa förrän nu. 3DO är ju en helt ny teknik som det är fritt fram för alla tillverkare att bygga och sälja. Både Sony och Panasonic har varsin version av 3DO-maskin under utveckling, och nu verkar det som Panasonic kom först.

I USA har Panasonic nämligen börjat distribuera sin version av 3DO under beteckningen Real. Det är en maskin som kan kompletteras med MPEG-kort som gör att den också kan visa videofilmer.

Priset på Real är ca 6.000 kronor i dagsläget. Och redan nu finns det 92 speltitlar under utveckling. Panasonic Sverige kan dock inte ge besked när vi får se maskinen här hemma.

Digital Illusions byter programhus

De svenska spelutvecklarna Digital Illusions byter programhus, från 21st Century till Psygnosis. Det slutgiltiga kontraktet skrevs under The Europan Computer Trade Show som hölls i London den 5-7 september.

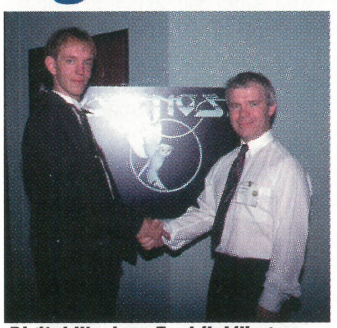
– Vi är väldigt glada över att ha skrivit kontrakt med Psygnosis, säger Fredrik Liljegren, ägare till Digital Illusions. Psygnosis är ett av de främsta programhusen vad gäller ny teknologi. De liksom vi på Digital Illusions tror på kvalitetsprodukter som spränger gränserna på spelbarhet och teknisk excellens.

Även Psygnosis är nöjda med sitt senaste tillskott av programutvecklare.

– Digital Illusions är ett gäng innovativa spelutvecklare, säger Greg Duddle som är producent på Psygnosis. Jag älskar Pinball Dreams och Pinball Fantasies. Vårt samarbete kommer att bära mycket frukt.

I och med det nya kontraktet kommer spelet Benefactor att släppas på Psygnosis märke.

Digital Illusions kommer däremot att släppa en titel till åt 21st Century. Det blir det tredje och sista flipperspelet, Pinball Illusions.



Digital Illusions Fredrik Liliegren (t.v.) och Psygnosis Greg Duddle bekräftar det nya avtalet med ett handslag.

■■ ***Bamse, den dunderhonungsslukande och genombussige tecknade björnen, ska bli spel. Bamse släpps till Nintendo Gameboy lagom till jul, och är just nu under produktion i Australien.***

Ny spelkonsol från Atari

■■ En superspelmaskin till ett rekordlågt pris.

Så ska Atari konkurrera med CD32 och två maskiner som ännu inte finns ute, Nintendos nya 64-bitars spelkonsol samt 3DO.

Redan till jul ska Ataris nya spelkonsol "Jaguar" börja säljas i USA. Det handlar om en maskin med smått fantastiska prestanda, 64-bits RISC multiprocessor, 16 miljoner färger samtidigt, 27 MIPS grafisk processor.

Plus möjlighet att köpa till en snabb CD-ROM etc, etc.

Och allt det här för bara 1.600 kronor!

Tio speltitlar är redan utlovade till lanseringen; bl.a. Cresent Galaxy, och Cybermorph.

Genom ett avtal med mediagiganten Time Warner hoppas Atari klara den knepiga ekonomiska biten. Många tvivlar nämligen på att Atari har tillräckligt med pengar för att klara marknadsföringen av sin nya supermaskin.

Så ser den ut, Ataris nya 64 bitars spelkonsol Jaguar, som släpps till jul i USA.

Slopar Nintendo

■ Speljätten Electronic Arts (EA) har stoppat alla sina Super Nintendo-titlar i Europa. Orsaken är att man är missnöjd med de små ekonomiska marginaler som Nintendo erbjuder. För varje fristående Nintendo-titel kräver nämligen japanska Nintendo licenspengar, vilket gör att vinsterna på Nintendospel är mycket små för oberoende tillverkare.

EAs beslut innebär att konsumenterna får vänta på följande Nintendo-titlar; John Madden, NBA Basketball, NHL Hockey samt "en annan mycket efterlängtad" titel, som det heter i EAs pressmeddelande.

Hushålls-PC poppis i USA

■ Hushållen i USA köper PC-datorer som aldrig förr. Enligt en ny undersökning kommer amerikanska hushåll att svara för 40 procent av PC-marknaden 1996, jämfört med 16 procent 1992. Samtidigt minskar storföretagens andel från 30 till 16 procent.

Datorspel anges vara det främsta skälet till hushållens inköp av PC.

■ ■ *Sju procent av alla ungdomar i åldern 10-14 år satsar mer än femtio kronor i månaden på att köpa datorspel. Det betyder att 34.000 ungdomar (mest killar) varje månad köper minst ett datorspel. Allt enligt en ny undersökning av IMU Testologen.*

Biopremiär för Mario Brothers

Äventyrsfilmen "Super Mario Bros" har nyligen haft premiär på svenska biografer. Det är den första långfilmen om rörmokarna Mario och Luigi från Nintendos populära TV-spel.

Tänk om dinosaurierna aldrig dog ut, utan fortsatte att utvecklas i en fantastisk parallellvärld till vår egen. Tänk om de gjorde slut på alla sina naturtilgångar och nu beslutat sig för att invadera Brooklyn i New York. Tänk om de enda som kan hindra dinosaurierna är två vanliga rörmokare...

Ja, det är i alla fall handlingen i äventyrsfilmen "Super Mario Bros" som nyligen haft premiär. Det är den första långfilmen om rörmokarna Mario och Luigi från Nintendos populära TV-spel med samma namn som filmen.

Mario spelas av **Bob Hoskins** från "Vem satte dit Roger Rabbit" och Luigi av **John Leguizamo** från "Fallet Henry". Deras motståndare, den grymma dinosaurieledaren Koopa, porträtteras av **Dennis Hopper**.

För filmens musik svarar bl.a. Roxette och deras låt "Almost Unreal" har redan toppat hittlistorna.

Otroligt nog är rörmokarna Mario och Luigi populärare än Musse Pigg i USA. I en undersökning har det visat sig att amerikanska barn hade lättare att känna igen bröderna Mario än **Walt Disneys** mus.

Men så har också Mario och Luigi funnits till sedan början av 80-talet då paret introducerades i TV-spelet Donkey Kong. Sedan dess har det japanska spelföretaget Nintendo sålt mer än 82 miljoner spelkopior och idag är Super Mario Bros. det populäraste TV-spelet i världen.

Här har Mario (Bob Hoskins) och Luigi (John Leguizamo) råkat i knipa – igen. Filmen om Nintendo-bröderna hade svensk premiär den 8 oktober.

Ett gäng dinosaurier bestämmer sig plötsligt för att invadera stadsdelen Brooklyn i New York...

Filmen om Mario Brothers är både his(s)kelig och his(s)nande. Däremot lär den inte gå till his(s)torien.

Högvis av effekter och en tappert kämpande Bob Hoskins kan inte rädda den här filmen. Det blir mest en korsning av Jurassic Park, Total Recall och Linus på linjen.

Ove Kaufeldt

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Nintendo lanserar 64-bitars maskin

1995 lanserar Nintendo i samarbete med grafikspecialisterna Silicon Graphics en 64-bitars spelmaskin. Och detta till ett pris runt 2.000 kronor.

Silicon Graphics är företaget som ligger bakom animeringarna i filmerna Terminator 2 och Jurassic Park.

Maskinen kommer att innehålla en kraftfull RISC-processor och ha klockfrekvens på inte mindre än 100 MHz.

Med hjälp av Silicon Graphics kommer maskinen att klara äkta tredimensionell grafik med en upplösning som är avsevärt bättre än vad dagens TV-apparater kan visa upp idag. Enligt teknikspecifikationen kommer den att vara kompatibel med den nya HDTV-tekniken. Antalet färger som kan visas upp blir i stort sett obegränsade.

Många väntade länge på att Nintendo skulle lansera en 16-bitars CD ROM-spelare som tillbehör till Super Nintendo-maskinen. Detta som svar på konkurrenten SEGAs CD-spelare. Men när nu Nintendo utvecklade sitt nya Super FX-chip, som ska sitta i den nya maskinen, ansåg man det inte längre vara intressant med en CD-spelare till Super Nintendo. Nintendo tyckte inte heller att en maskin baserad på 32-bitarstekniken skulle räcka till. Istället valde Nintendo att gå sin egen väg och satsa på nästa generation videospelsteknik.

– Vi har alltid levt efter mottot att den teknik som vi lanserar måste innebära en dramatisk förbättring för konsumenten, framhåller **Howard Lincoln** som är vice VD för Nintendo i USA. Genom vårt långsiktiga samarbete med Silicon Graphics kan vi nu hoppa över ett utvecklingsssteg och gå direkt på äkta 64-bitars, tredimensionell videounderhållning.

Priset på den nya maskinen kommer att hamna under 250 dollar i USA, det vill säga ca 2.000 svenska kronor. Detta pris kommer också att bli riktmärket för Nintendos nya maskin i Sverige.

Datorspel för 80 miljarder

■ Amerikaner spenderar nu 3.2 miljarder kronor mer på datorspel än på bio. Det uppger veckotidningen TIME i en åtta sidor lång analys av datorspelsindustrin under rubriken "The amazing video game boom".

Enligt TIME omsätter datorspel globalt nu 80 miljarder kronor per år, där ett enda spel som blir en bestseller kan dra in upp till fyra miljarder kronor!

Det är enorma summor som nu gör att profithungriga filmbolag och mediajättar kastat sig in i branschen.

Svenska spel från Växjö

■ Växjö är på väg att bli en svensk metropol för spelutveckling. Inte nog med att Digital Illusion bor där. Scandinavien PC System (SPCS), företaget som utvecklar billigare ordbehandlare till PC, finns också där. Och nu lanserar de två nya PC-spel, Biljard och Color Lines. Biljard är avsedd för två spelare och man kan välja mellan Snooker och Pool.

Color Lines är en uppföljare till det ryska spelet Gomoku. I en rutram ska man samla kulor med samma färg. Båda spelen har OCK-tangent (Om chefen Kommer). Spelen kostar 200 kr styck.

Världsmästare i datorflipper

■ Hur bra är du på svenska flipperspelet Pinball Dreams?

Det kan du får reda på i London snart, där programhuset 21st Century arrangerar ett världsmästerskap i Pinball Dreams (både PC-, Amiga- och Super Nintendo-versionen).

VM:et hålls på spelmässan Future Entertainment Show som arrangeras den 11-14 november på Olympia i London. För mer information om mästerskapen ring 21st Century, *Barry Simpson*, tel: *009 44 235 851 852.*

Datorspel mer poppis än böcker

■ Datorspelande är den populäraste sysselsättningen bland engelska barn i åldern 5-11 år. Det visar en undersökning gjord av en stor engelska matvaruleverantör(!). 37 procent av alla barn i den aktuella åldern uppgav att de främst spelar datorspel hemma. 32 procent föredrar att läsa...

Samma undersökning visar också att barnen föredrar att spela med en kompis framför att spela ensam med datorn.

■ ■ *15 procent av de engelska barnen mellan 7 och 16 år påstår sig ha slutat med någon annan hobby för att ägna mer tid åt datorspel. Detta enligt undersökningen "Behavior Research" gjord av organisationen ELSPA.*

Mässorna du inte får missa

Vi har sammanställt en lista över olika spelmässor runt om i Europa som du bara inte får missa. Om du vill hänga med i det som händer på spelfronten, vill säga. Håll till godo!

OKTOBER

17/10, **Spotlight Amiga Show** på Hammersmith, Novotel i London, England. För mer info ring *009- 44 - 81 885 5095.*

NOVEMBER

5-7, **Spel&Dator -93**, Sollentunamässan i Stockholm, Sverige. För mer info ring: *08- 92 59 00.* Fax: *08-92 97 74.*

11-14, **Future Entertainment Show**, Olympia i London, England. För mer info ring: *009 44 225 442244.*

19-21, **Christmas International Computer Show**, Wembley i London, England. För mer info ring: *009 44 81 549 3444.*

24-28, **Supergames**, Porte de Versailles i Paris, Frankrike. För mer info ring: *009 33 142 00 33 05.*

29-2/12, **VR User Show**, Novotel i London, England. För info ring: *009 44 81 994 6477.*

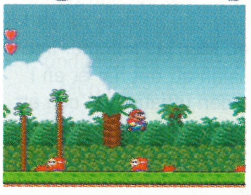
DECEMBER

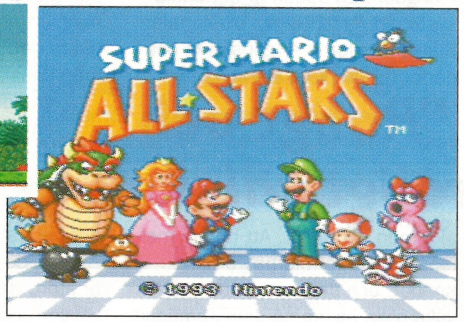
2-5 **Computer Shopper Show Christmas**, Olympia i London, England. För info ring 009 44 81 742 2828.

Foto: Torbjörn Bergkvist

Det finns åtminstone åtta olika mässor att välja mellan om man vill hänga med i vad som händer på spelfronten.

Nytt Super Mario-spel





De första bilderna ur det nya Super Mario-spelet, Super Mario All Stars, som släpps den 16 december.

Vi är stolta över att kunna presentera bilder ur nästa Super Mario-spel, Super Mario All Stars.

Super Mario All Stars innehåller samtliga tre Super Mario Bros.-spel som hittills släppts, men med upphottad 16-bitars grafik och bättre ljud.

Som en extra bonus får du dessutom det hittills osläppta "Lost Levels".

Super Mario All Stars släpps den 16 december och svenske distributören, Bergsala AB, hoppas och tror att spelet ska bli julens storsäljare.

Vi återkommer naturligtvis med en utförlig recension närmare releasedatum.

■ ■ *72 procent av de tillfrågade barnen mellan 7 och 16 år i den engelska undersökningen "Behaviour Research" medger att de blir på dåligt humör då de förlorar i något spel.*

Undersökningen visar också att merparten av tjejerna föredrar äventyrsspel.

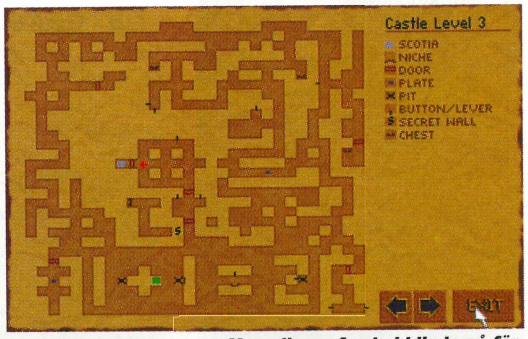
Det här spelar vi

Nedan följer en subjektiv och totalt ovetenskaplig lista över redaktionens favoritspel just nu:

Action: SYNDICATE
Sport: NHL HOCKEY '93
Simulator: TORNADO
Strategi: RAILROAD TYCOON DELUXE
Äventyr: LANDS OF LORE

Lands of Lore

Detta kunde ha varit århundradets spel, om det hade varit lite mer originellt. Nu är det ”bara” skitbra...



Man slipper famla i blindo på färden genom kungariket. Spelet ritar fortläpande detaljerade kartor över de områden där man varit. Och intressanta plaster – som skattkistor och annat smaskigt – finns klart utsatta.

Wheee, vilken andedräkt! Har aldrig den där ormtjejen hört talas om Vademecum? Och vilken hy!

Skadad i strid? Rinner det grönt var ur dina äventyrares sår? Skamliga sjukdomar på onämnbara ställen? Lugn, den här unga damen är legitimerad läkare som gör sin praktik här ute i obygden. Hon har salvor för det mesta.

Wow, tjusiga babes här i slottet. Och viga är de också. Ouuch! De där vita lackstövlarna är däremot helt vedervärdiga. Nåväl, ett eldklot borde lära dem att veta hut...

I korthet handlar Lands of Lore om att landets kung blivit svårt sjuk – med häxan Scotias benägna hjälp – och nu behöver hovet anlita en driftig äventyrare för att fixa ett elixir åt kungen och samtidigt hacka Scotia i små, små bitar som sedan ska samlas upp, läggas i en lite påse och fraktas tillbaka till slottet.

Spelaren väljer mellan fyra förutbestämda hjältar i starten av äventyret – en magiker, en stridsnisse, en allmänt kriminell typ eller en allroundslaktare.

Även om ”Lands of Lore” bygger på en lång tradition av 3D-rollspel så spöar det nästan allt motstånd när det gäller känsla och atmosfär. Här finns massor med olika miljöer att utforska – från gruvor och skogar till städer och slott – och mer än 50 olika monster att slå i skallen (och få stryk av).

Det finns också ett par detaljer lyfter ”Lands of Lore” långt över mängden. En sådan är det unika systemet för att kasta trollformler. Själva formlerna är ganska få och därför får de plats att visas på skärmen samtidigt. Att hoppa mellan de olika formlerna går blixtsnabbt, och dessutom kan man välja olika styrka på dem samtidigt som man kastar.

”Roligt och otroligt välgjort”

Musiken och ljudeffekterna gör sitt till för att höja ”Lands of Lore” – här finns uppemot tio meg med digitaliserade stön, gnäll och skrik. Användarvänligheten är föredömlig, den också. Spelet håller självt reda på kartritningen och en stor tydlig kompass visar vägen.

”Lands of Lore” är ett närmast perfekt spel, och det kan tyckas magsurt att ens fundera på att kritisera det. Men jag kommer inte ifrån känslan att det här är en i grunden uttjatad idé och ett användargränssnitt som använts till leda. Dessutom bygger spelet på alltför mycket råstyrka – problemlösandet har satts lite på undantag.

Visst, det är underhållande, det är stort, det är roligt och otroligt välgjort, och själv spelade sträckspelade jag det från början till slut. Men det saknar tyvärr den där originaliteten som behövs för att knuffa ner Underworld I & II från prispallen.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC**
Tillverkare: **Virgin Games**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Gore-igt värre i gruvan

En vaiross? På dessa breddgrader?

Hupps! Pass på, trollformel kommer.

Rektum, scrotum, BLITZ! Åt det här, späcksäck!

Ha, nu fick du nå't att tänka på.

Sönderfall har man hört talas om, men detta..?

Nu ska det smaka med lite mat. Blodpalt, någon?

Westwood söker hjälp

■ Trots att Westwood Studios, företaget bakom Lands of Lore, har släppt planerna för kommande Amigareleaser, söker de nu aktivt efter en europeisk samarbetspartner som är villig att konvertera företagets produkter till Amigaformat.

Westwood Studios är tidigare kända för spel som Eye of the Beholder I och II samt det kritikerrosade äventyrspelet Legend of Kyrandia.

Kings Quest VI

Visst förtjänar "Kings Quest VI" att kallas multimediaspel. Det här är nämligen inte bara en upphottad variant av den ursprungliga diskettversionen, här har all grafik ritats om i högupplösning, ljudet och musiken är bättre och - tro det eller ej - spelet både låter och ser bättre ut om man kör det i ett Windows-fönster än i DOS. Dessutom ligger det en massa extra kul information på CD:n.

Nu kan du se hur figurerna ser ut – egentligen

Spelet självt är den gamla vanliga Kings Quest-tvålen. Prins Alexander är kärlekskrank och far iväg till De gröna öarnas land för att leta reda på sin älskade Cassima. Skeppet förliser utanför öriket och Cassima är på väg att bli bortgift (mot sin vilja) med den onde Viziern som dessförinnan tagit livet av örikets rättmätiga härskare. Dessutom har Viziern sått split mellan de olika öarna i arkipelagen till den grad att all kommunikation mellan öarna upphört. Prinsessan själv står i tornet och tränar som en annan Rapunzel. Problemet är att hennes hår inte är långt nog – alltså måste Alexander hitta en alternativ väg att ta sig upp i hennes kammare.

Själva äventyret är detsamma som i diskettversionen, det som är nytt är att alla figurer i spelet pratar med klara tydliga röster samt att både bakgrunder och bilderna av dem som pratar nu visas i högupplösningsgrafik. Även prylarna i ens inventarium, liksom menyerna i spelet är Ii 640x480. Utmärkt.

Däremot kan det bli lite långtråkigt att sitta och lyssna till de i och för sig mycket tydliga och artikulerade rösterna – ibland uttalas orden så långsamt och pedagogiskt att det får Richard Attenborough att likna en rappare. Och ibland kan laddningstiderna kännas lite långa om man inte har en snabb CD-spelare.

För förstagångsköparen finns det ingen anledning att inte välja den här versionen – prisskillnaden är försumbar, och CD-upplagan ger betydligt bättre valuta för pengarna.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Limited**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Kings Quest VI är en upppiffad CD-version av disketspelet. Inget att springa benen av...

...sig för såvida man inte spelat det tidigarre. Då är det dags att snöra på sig kängorna.

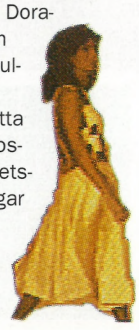
Lost in Time

En förkrossande majoritet av dataspelshjältarna är män; må de så vara människor, orcer, dvärgar eller monster i största allmänhet. Kvinnorna lyser dock med sin frånvaro, vilket antagligen beror på att programmerare av hävd varit finniga och hamburgerätande unga män med med liten eller ingen erfarenhet av kvinnor (om man undantar själva födseln).

Men franska Coktel Vision känner uppenbarligen sitt ansvar för att förbättra jämställdheten.

Doralice Prunelier heter hjältinnan i deras äventyr. "Dora" gjorde sin debut på datorskärmen i "Fascination".

Men Coktel har fortfarande inte lärt sig något. I "Lost in Time" framställs stackars Doralice fortfarande som ett kurvigt våp. Resultatet blir därefter. Ungefär som att sätta Hans Scheike på posten som jämställdhetsminister, om ni fångar min drift.



Storyn är av det närmast hysteriskt tillkrånglade slaget och omfattar två olika tidsperioder – nutid och 1840-tal. Doralice har valts ut av Rymdtidspolisen – som existerar långt in i framtiden – för att spåra upp och oskadliggöra en farlig brottsling. Boven i fråga har stulit en lika unik som radioaktiv metall, Americum 1492, åkt tillbaka i tiden och smugglat ombord den på ett slavskepp på 1840-talet. Skeppet tänker han sedan sänka utanför franska atlantkusten, där planen är att metallen ska ligga och av-radioaktiviseras fram till 2092, skurkens "hemtid". Och mitt i alltihop hittar vi alltså Doralice, studsande mellan de olika tidsepokerna.

När finniga grabbar gör spel blir kvinnorna kurviga våp. Ack, ack.

"Domen: utvisning"

Intrigen som sådan är i och för sig inte dum och berättelsen är ganska spännande, det som drar ner "Lost in Time" i kalkondivisionen är den totalt patetiska framställningen av hjältinnan. Äventyret är dessutom fruktansvärt linjärt, och det krävs alltsom oftast att man löser ett problem i ett rum för att kunna gå in i nästa, där man stöter på ytterligare ett pussel. Så för att lösa utmaningarna i spelet krävs egentligen bara uthållighet.

All grafik i spelet bygger på digitaliserade foton, och alltsom oftast får man se Doralice själv eller någon av de andra figurerna i spelet "agera" i små digitaliserade filmsnuttar.Men resultatet är faktiskt ganska taffligt, med kornig bilder och allvarliga fall av jerko-vision (ryckiga animationer).

Åtalspunkten kan bara bli en: anstiftan till våp. Domen: utvisning.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC**
Tillverkare: **Coktel Vision**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Davis Cup Tennis

Alla som har väntat på ett bra tennisspel till Megadrive kan sluta nu. Davis Cup Tennis har nämligen kommit.

Megadriven har inte tidigare välsignats med något riktigt bra tennisspel, så jag pluggar in kassetten i min Megadrive med förhoppningen att Davis Cup Tennis ska råda bot på detta.

Som titeln avslöjar så kan man spela Davis Cup, där man ställer upp med ett landslag och spelar bäst av fem matcher. Roligast är dock att spela en "karriär" där man deltar olika turneringar runtom i världen, spelar in prispengar och förhoppningsvis stiger i världsrankingen.

Själva spelet är mycket varierat. Forehands och backhands med slice eller topspin, volleyspel, stoppbollar, smashar och lobbar - alla tänkbara slag finns med.

Man kan spela singel eller dubbel och i uppvisningsmatcherna kan man också välja sin motståndare. Dessutom kan man välja mellan grus, gräs, inomhus eller cement som underlag.

Spelarna stönar högljutt när de slår, dessutom proklamerar en nasal engelsk röst ställningen efter varje boll, med mycket god kvalitet på samplingen.

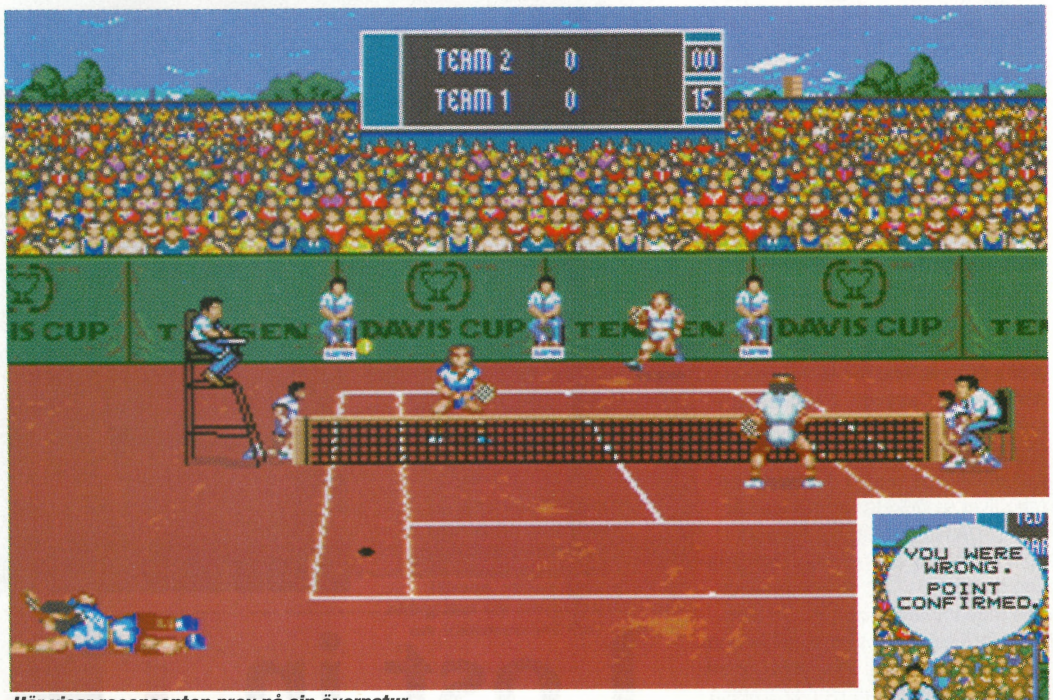
Spelet är ganska svårt. Det tar lång tid innan man lyckas betvinga sin första datormotståndare, och trots många timmars ihärdigt spelande har jag ännu inte lyckats slå de bäst rankade datorspelarna.

Dock kommer spelet bäst till sin rätt när man möter en mänsklig motståndare.

Ni som har gått och väntat på ett bra tennisspel till Megadriven behöver inte vänta längre, nu när Davis Cup Tennis har kommit.

Äntligen ett bra tennisspel till Megadrive!

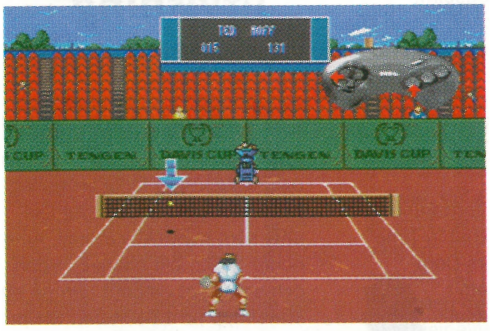
Daniel Thörnqvist



Här visar recensenten prov på sin övernaturliga snabbhet när han slänger sig efter en närmast otagbar boll. Tyngdlagen kan gå hem och lägga sig. (Observera att recensenten själv har skrivit denna bildtext. Vi på redaktionen tycker det ser ut som om det är spelaren som har gått och lagt sig.)

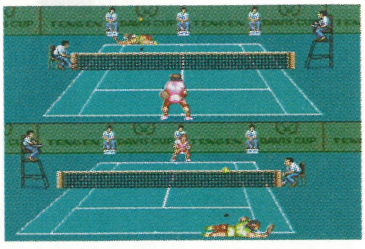
Om domsluten inte stämmer överens med ens egen uppfattning kan man klaga hos överdomaren. Men precis som i verkligheten är det oftast överheten som har rätt.

"Äntligen ett bra tennisspel"



Bollmaskinen är en trogen vän i detta svåra spel. Med den kan man träna upp sina grundslag och sitt nätspel. Dessutom kan man träna servar, fotarbete och annat nyttigt inför viktiga matcher.

Noggrann statistik förs över varje match. Det kan vara till hjälp om det inte går så bra. Måste jag förbättra mitt volleyspel? Passerslagen? Eller kanske serven? Förmodligen alltihop...



Att skärmen är tudelad på det här sättet tackar vi för. Det gör att man hela tiden ser sin spelare bakifrån, något som kommande tennisspel borde ta efter.

Ocean tror på CD32

Engelska programföretaget Ocean deklarerade i dagarna att man tror stenhårt på Commodores CD32. Man planerar nu en mängd nya titlar där man ska utnyttja CD32:ans kapacitet fullt ut.

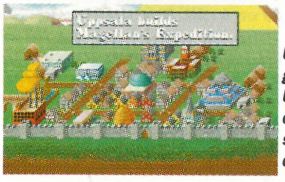
Testversion: **Megadrive**
Tillverkare: **Tengen**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Civilization (AGA)

Det som av många kallats världens bästa spel har äntligen kommit till A1200, med bättre grafik och bortrensade buggar.

Ööcöh, är det inte Stockholms stadshus som syns där borta?



Uppsala bygger underverk. Under spelets gång kan du bygga underverk som ger dig olika fördelar i Civilization.

Kamrat Stalin hälsar på. Upp till 7 olika civilisationer tävlar om att bli störst, bäst och vackrast. De olika ledarna för dessa civilisationer representeras av kända historiska personer och har alla olika personligheter.

I spelet Civilization ska du leda ditt folk från stenåldern fram till bortåt 2000-talet. Segern säkrar du genom att antingen utplåna alla andra civilisationer på vår sköna planet, eller bli den första civilisation som sänder kolonister till planeten Alpha Centauri

”Ett utmärkt spel har blivit ännu bättre”

Förutom att Civilization nu utnyttjar den fantastiska AGA grafiken har några småjusteringar gjorts och ett antal buggar rensats bort. Ett tidigare utmärkt spet har nu blivit ännu bättre!

För den som mot förmodan inte känner till spelet så går det ut på att leda en nation under 6000 år. Från en liten grupp nybyggare på stenåldern ti!l att skicka iväg flera tusen utvandrare till galaxen Alpha Centauri i ett stort rymdskepp. Under tiden har man utforskat jorden, anlagt städer och utvecklat dem, försvarat sig mot andra nationer, erövrat andra nationer och styrt den vetenskapliga, kulturella och politiska utvecklingen.

Många smådetaljer i grafiken har förfinats. Till exempel ser man på kartbilden hur vågorna slår mot stranden och hur vattnet rinner i floderna. Någon enstaka bild har dessutom tillkommit.

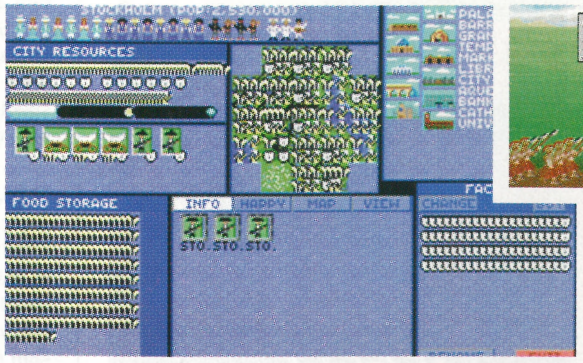
Den stora förbättringen, i alla fall jämfört med den ursprungliga A500-versionen, är att de små buggar tidigare fanns har rättats till. Bland annat gäller detta bilderna på städerna. Dessa fungerade inte alltid i den tidigare versionen, precis som bilden på palatset som visades med jämna mellanrum. Ett logiskt fel som också rättats till är att stadsbefolkningens humör inte längre påverkas negativt under republik och demokrati när ett lastfartyg lämnar staden.

Äntligen har Microprose också skickat med ett bra hårddisk-installationsprogram. Det låter dig välja exakt var du vill lägga spelet. Dessutom behöver man inte längre gå in i startup-sequence och lägga in ett antal assign-kommandon.

Jag ser med stor förväntan fram emot fler Microprose-spel som stödjer AGA!

Sten Ekedahl

Du kan få fullständig information om tillståndet i dina städer under denna menyn. Du kan få info om din befolkning, resurser, typ av enheter som befinner sig i staden, vilka stadsförbättringar som är byggda och vilken som är under produktion. Givetvis kan du omfördela dina resurser efter eget tycke.



Krig eller fred. Du kan välja olika strategier för att föra din egen civilisation till seger. Är du en duva eller hök?

Testversion: **Amiga 1200**
Tillverkare: **Microprose**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

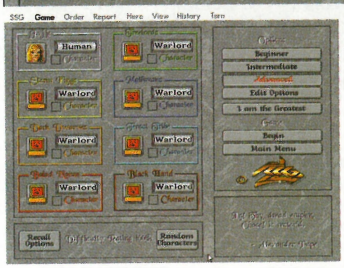
Spel sätter fart på CD

■ Spel och multimedia har satt fart på CD-ROM-försäljningen i världen. 1992 såldes det 2.5 miljoner CD-ROM-spelare världen över. I år hamnar försäljningen på 6.3 miljoner maskiner, en ökning med 149 procent. Och 1996 beräknas det säljas 18.5 miljoner CD-ROM-spelare.

FASTNAT I FLASHBACK?
Ring
0712-125 54 (4:55 kr/min)

Warlords II

Warlords II är användarvänligt. Genom enkla komandon kan du t.ex. flytta arméer som produceras långt ifrån fienden till städer i närheten av dem. På det sättet kan du snabbt bygga upp stora koncentrationer av arméer som blir slagkraftigare.



Med en spelplan av den här storleken och med upp till sju motståndare klarar man inte av ett scenario på en kväll. Med hjälp av karteditorn kan man skapa upp till 100 städer som behöver erövras. Och att ha stammar som Röda Orcerna, Mörka Alverna eller Dödsmästarna ivägen, gör inte saken lättare.

Warlords II bygger på originalkonceptet i originalspelet Warlords och har förbättrats avsevärt. Idén i spelet går ut på att som krigsherre bygga upp så stora och starka arméer som möjligt för att sedan kunna krossa upp till sju motståndare styrda av antingen datorn eller av mänsklig hand.

Warlords II är hiskeligt användarvänligt. Det är faktiskt så lätt att styra att man knappt behöver någon manual. Du behöver inte längre hela tiden använda dig av rullgardinsmenyn. I Warlords II finns det "quickeys" du själv kan designa för de vanligaste kommandona. I rullgardinsmenyn kan du få all information om dina resurser, städer, arméer o.s.v.

Du kan välja mellan ett halvt dussin scenarier. Dessutom kan du skapa egna kartor. På det sättet kan du spela oändligt antal scenarier. Det finns också ett stort antal svårighetsgrader att välja på. Min egen favorit har blivit högsta svårighetsgraden med gömd karta. D.v.s att du upptäcker terrängen varefter du expanderar ditt imperium.

Det finns nästan 30 olika typer av arméer att bygga. Men det är fortfarande hjältarna som är ryggraden i din armé. En ny kul grej med hjältarna i Warlords II är deras möjligheter att gå upp i nivåer, d.v.s. bli starkare och kunna färdas längre under ett drag.

Warlords II är en värdig uppföljare till sin föregångare. SSG har lyckats göra ett ballt spel ännu ballare. Många nätter gick åt när jag spelade den första versionen av Warlords. Jag fasar över hur det kommer att gå med Warlords II...

Johan Burén

"Ballt spel som blivit ballare"

Testversion: **PC**
Tillverkare: **SSG**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Diggers

Beordra dina fem gruvarbetare att hoppa, springa, spränga, borra och sälja. Gör det snabbt, för datorn håller på med precis samma sak. Den som hinner först vinner en hopplöst stor summa pengar.

Diggers är en variant av Lemmings och Kung Arturs Värld. Beordra dina fem gruvarbetare att gräva, leta, springa, hoppa, spränga, borra och sälja och gör det snabbt för datorn håller på med exakt samma sak. Den av er som först får ihop en given summa pengar, får muta in området och fortsätta till nästa. Råkar man glömma bort någon av sina arbetare hittar han på något själv.

Rätt okej spel och lysande ljud, men programmet utnyttjar knappast CD32:ans alla möjligheter. Hade klarat av 35 procent av spelet efter knappt tio timmar eftersom banorna inte blev svårare och svårare. Trevlig avkoppling en helg, men inte mycket mer.

Jan Huss

"Trevlig avkoppling – inte mer"

Testversion: **CD32**
Tillverkare: **Flair**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

3D-spel från Frankrike

■ Franska programhuse Loriciel släpper snart det första riktiga 3D-spelet till Nintendo och SEGA. Datorspelet som döpts till Jim Power kräver dock att spelaren bär ett par specialdesignade 3D-glasögon som medföljer spelet.

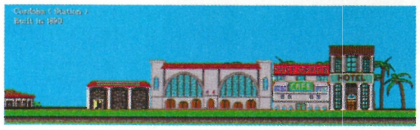
TV-spel lockar miljonpublik

■ Två TV-program om datorspel i England lockar nära nio miljoner tittare. Gamesmaster, som sänds i den engelska kanalen ITV, och Bad Influence, som sänds i Channel 4, har båda blivit megasuccéer.

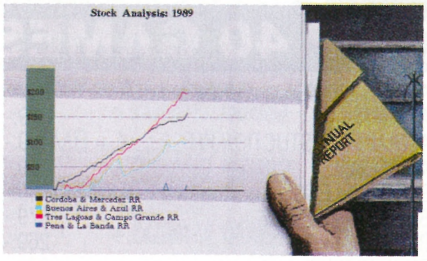
I programmen visas både speldueller samt recensioner plus en massa annat. Programmen har också lagt grunden för varsin datorspelstidning.

Railroad Tycoon DeLuxe

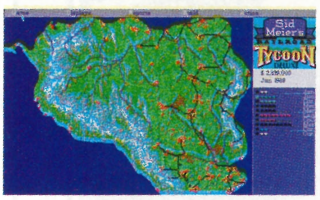
När ett enastående spel blivit ännu bättre, ja då kan det inte bli annat än högsta betyg.



En station producerar vissa varor och betalar för andra. Därför gäller det att noga planera sitt varuflöde, så att inga resurser står outnyttjade.



Det är viktigt att hålla koll på aktiemarknaden. Det finns riktiga börshajar som snabbt kan få aktiemajoritet i ditt företag om du inte ser upp. Å andra sidan har du själv möjlighet att köpa aktier i andra företag, och med tur och skicklighet kan du stå som härskare i ett helt imperium. äta eller ätas, allt efter kapitalismens regler.



Spelet innehåller sex olika scenarier: Nordamerika, västra USA, östra USA, Europa, Sydamerika och Afrika. Tidigare Railroad Tycoon-spelare ser att Englands-scenariot har försvunnit, men Sydamerika och Afrika väger gott och väl upp denna förlust.

På den här skärmen detaljplanerar man sin järnväg. Det gäller att bygga sina stationer så att man maximalt utnyttjar de resurser som erbjuds. När man lägger räls finns det också en del saker man bör tänka på. Järnvägen bör innehålla så få kurvor som möjligt, för att tågen ska kunna hålla maximal hastighet.

"Spring och köp!"

Originalversionen av Railroad Tycoon tillhör det absolut bäst som gjorts i dataspelsväg. Så det är klart att förväntningarna är högt uppskruvade inför "uppgraderingen" av denna järnvägsklassiker.

Det mesta är sig likt. Som boss för ett nystartat företag i järnvägsbranschen gäller det att få sitt kapital att växa genom kloka investeringar och vassa armbågar. I början av varje spel gäller det att analysera den värld som man ska tjäna sin förmögenhet i. Man måste se var det finns rika naturtillgångar och stora befolkningsansamlingar, och sedan lista ut hur man ska förbinda dessa regioner på bästa sätt. Merparten av sina intäkter får man genom att leverera passagerare och gods till de stationer man byggt.

I takt med att man bygger ut sitt järnvägsnät krävs det fler stationer och fler tåg. Konstant expansion är ett måste om man vill bli riktigt rik. Dessutom får man hård konkurrens av de datorstyrda järnvägsbaroner som liksom du försöker hinna först till regioner med goda naturtillgångar och stor befolkning. Om du inte är på din vakt löper ditt bolag dessutom risk att köpas upp av någon börsklippare.

Railroad Tycoon Deluxe är ett spel som har i princip obegränsad livslängd. De slumpmässigt genererade kartorna gör att ingen omgång är den andra lik. Man upptäcker nya sätt att tjäna mer pengar och förfinar hela tiden sin spelteknik. Och trots att spelet har ett enastående djup, går det ganska snabbt att sätta sig in i spelet. Risken med spelet är att sådana företeelser som socialt umgänge och nattsömn lätt prioriteras bort. Ni har blivit varnade.

Vi måste än en gång bocka och buga, Sid Meier. Om man förbättrar ett redan enastående spel kan inte betyget bli annat än full pott. Jag misstänker att alla gamla Railroad Tycoon-fans illa kvickt kommer att köpa detta spel. Men jag vill också uppmana er som inte spelat gamla Railroad Tycoon att springa iväg och köpa deluxe-versionen å det snaraste. Allt annat vore ett misstag.

Daniel Thörnqvist

Testversion: **PC**
Tillverkare: **Microprose**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

VINN RAILROAD TYCOON DELUXE

Ring och svara på tre frågor om spelet! Tävlingen pågår från den 21/10 till den 3/11 1993. Vi lottar ut två spel bland dem som svarar rätt. Numret är 0712-21 25 55 (4:55 kr/min)

Vinnarna publiceras i nummer 21-93.

Sveriges bästa databutiker finns i M

AMIGA MASKINER

- AMIGA 1200 -1 ÅRS SVENSK GARANTI **4199:-**
- AMIGA 1200 + 127 MB HÅRDDISK **7799:-**
- AMIGA 1200 + 85 MB HÅRDDISK **6899:-**
- 2.5" 127MB IDE HÅRDDISK + KABEL + SOFTWARE **3699:-**

NYTT! 4 ÅRS FÖRSÄKRING ENDAST **599:-**

- 1084 S FÄRGMONITOR **2599:-**
- 1942 MULTISYNC FÄRGMONITOR **4299:-**

Överraska Du också med ett lämplig **Presentkor** från Landberg!

NY AMIGA CD32

MED SPEL!

BESTÄLL REDAN NU DIN

AMIGA CD32!

DEN NYA SENSATIONELLA 32-BITARS CD-MASKINEN SOM SLÅR ALLT!

3999:-

AMIGA TOP 40 GAMES

AIRBUS 320 USA EL. EUROPE	339:-
A-TRAIN	329:-
A-TRAIN CONSTUCTION KIT	189:-
APOCALYPSE	299:-
BATTLE ISLE 93	269:-
BLADE OF DESTINY	379:-
BLOB	269:-
BODY BLOWS	279:-
B17 FLYING FORTRESS	329:-
CHAMPIONSHIP MANAGER 92/93	259:-
CHAOS ENGINE	259:-
CIVILIZATION	329:-
COMBAT AIR PATROL	299:-
DESERT STRIKE	329:-
DUNE 2	299:-
FLASHBACK	299:-
GOAL (KICK OFF 3)	299:-
GUNSHIP 2000	329:-
HISTORY LINE 1914-18	329:-
INDY JONES / FATE OF ATLANTIS (ADV)	359:-
INTERNATIONAL OPEN GOLF CHAMP.	269:-
KGB	299:-
LEMMINGS 2	299:-
LOST VIKINGS	279:-
MONKEY ISLAND 2	349:-
OVERDRIVE	249:-
PINBALL FANTASIES	299:-
PREMIERE MANAGER 2	269:-
PROJECT X REMIX	149:-
RAGNARÖK	339:-
RAILROAD TYCOON	199:-
REACH FOR THE SKIES	299:-
ROME A.D. 92	329:-
SENSIBLE SOCCER 92/93	239:-
SIM LIFE	339:-
SOCCER KID	279:-
SPACE HULK	379:-
STREETFIGHTER 2	279:-
SYNDICATE	369:-
TRANSARCTICA	229:-
WALKER	299:-
WAR IN THE GULF	299:-

AMIGA 4000

- AMIGA 4000
  68030, 2MB, 120MB HD
  13999:-
- AMIGA 4000
  68040, 4MB, 120MB HD
  21999:-

AMIGA NYTTO

AMOS		PROGRAMMING	
AMOS CREATOR	429:-	HISOFT BASIC PRO	1049:-
AMOS 3D	199:-	HISOFT DEVPAC 3.0	799:-
EASY AMOS	329:-	HISOFT PASCAL	969:-
AMOS COMPILER	199:-	SAS/C 6.0	2849:-
AMOS PROFESSIONAL	449:-	**SPREADSHEETS**	
AMOS PRO COMPILER	329:-	ADVANTAGE	199:-
DESKTOP VIDEO		MAXIPLAN 4.0 PROF	369:-
CAN DO 2.5	1449:-	**WORDPROCESSORS**	
DELUXE PAINT AGA	999:-	FINALCOPY II	899:-
NY! BRILLIANCE	1799:-	PROWRITE 3.3	649:-
VIDEO DIRECTOR	1399:-	**UTILITIES**	
VISTA PRO 3.0	699:-	KINDWORDS 3.0	349:-
INTEGRATED		CROSSDOS 5.0	399:-
HOME OFFICE DELUXE KIT	699:-	DIRECTORY OPUS 4.0	799:-
MINI OFFICE	499:-	TURBOPRINT PROF.	999:-
MUSIC		X-COPY PRO	489:-
BARS & PIPES PRO V2.0	2699:-		
SUPER JAM	999:-		

NY! COMIC SETTER: KOMPLETT! MED FUNNY FIGURES, SUPER HEROES, SCIENCE FICTION **499:-**

Vi reserverar oss för slutförsaljning och prisändringar. P.g.a. att kronan flyter.

LANDBERGS Spel & Data
PC AMIGA · NINTENDO · SEGA

Butiker

Mätarv. 5B - mitt mot B &W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65
Måndag-fredag 11-18
Lördag 10-14

B &W-gallerian i
FALKENBERG
Tel. 0346-877 70
Måndag-fredag 10-19
Lördag 10-14

B &W
MA
Tel
Mända
Lörda

Malmö, Falkenberg och Kungsängen!

AMIGA TILLBEHÖR

DISKDRIVES

- 3.5" AV/PÅ VIDAREBUSS **689:-**
- 3.5" INTERN A500 **649:-**

GENLOCK

- ROCGEN GENLOCK RG300 **799:-**
- PAL GENLOCK **2989:-**
- YC GENLOCK **3999:-**
- SIRIUS GENLOCK **8599:-**

MINNE

- A500 512KB + KLOCKA **299:-**
- A500 INTERN 4MB **2299:-**
- A500 PLUS 1MB **489:-**
- A600 1MB + KLOCKA **599:-**
- A600/1200 PCMCIA 2MB **1699:-**
- A1200 4MB 32 BIT
  - 4MB + KLOCKA **2799:-**
  - 4MB + KLOCKA + 20MHZ 68881 **3869:-**
  - 4MB + KLOCKA + 33MHZ 68882 **4499:-**
  - 4MB + KLOCKA + 50MHZ 68882 **5299:-**

MUSIC

- TECHNOSOUND TURBO II STEREO DIGITIZER **489:-**
- STEREO MASTER **449:-**
- SOUND ENHANCER **399:-**
- MIDI INTERFACE **329:-**
- CLARITY 16 **1489:-**
- STEREO SPEAKERS (2) **199:-**

SCANNERS

- GOLDEN IMAGE SCANNER GRATIS OCR SOFTWARE + DELUXE PAINT **1899:-**
- PYRAMID HAND SCANNER **1399:-**
- POWER COLOR SCANNER 3.0 **3399:-**

VIDEO DIGITIZERS

- VIDI 12 AGA **1299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME **2299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME 24 BIT **3999:-**
- VIDEO MASTER
  - VIDEO DIGITIZER + STEREO DIGITIZER **849:-**

PC TILLBEHÖR

- GAMECARD III AUTO
  - AUTOKONFIGURERANDE JOYSTICK-KORT **349:-**
- JOYSTICK / FLIGHTSTICK
  - ANALOG OCH DEN BÄSTA! **499:-**
- UFO-MATE FAX MODEM
  - T-MÄRKT **3389:-**
- KOSS
  - HÖGTALORE MED EQUALIZER
  - TESTBÄST! **499:-**
- PC MUS AMITECH
  - MICROSWITCH **249:-**
- SOUNDBLASTER 2.0 **1099:-**
- SOUND GALAXY
  - LJUDKORT **799:-**
- THRUSTMASTER
  - JOYSTICK - RIKTIG LYX-'JOJJE' **799:-**
- ULTRASOUND
  - 16-BITS STEREO-KORT SUVERÄNT **1599:-**

SKRIVARE

- STAR LC 100 FÄRG **2299:-**
- STAR LC 24-200 FÄRG **4299:-**
- SJ48 BLÄCKSTRÅLE **3199:-**
- OLIVETTI JP 150 W BLÄCK **2399:-**

KABLAGE INGÅR!

TILLBEHÖR

- 4 SPELAR ADAPTER **89:-**
- ***NY!*** A1200 REAL TIME KLOCKA **299:-**
- ACTION REPLAY III **799:-**
- DAMMHUV A500/A600/A1200/A2000 **69:-**
- DISKBOX M LÅS, 100 ST 3.5" **69:-**
- DISKETTER 3.5" DS/DD/ST **4:49**
- JOYPAD GRAVIS/ÄVEN TILL PC **249:-**
- JOYSTICK SLIK STICK **89:-**
- JOYSTICK TAC 2 **109:-**
- JOYSTICK WICO BAT HANDLE **249:-**
- JOYSTICK TOP STAR **229:-**
- KABEL - NULL MODEM **99:-**
- KABEL - SCART 2 M. **129:-**
- KICKSTART SWITCH (ELEKTR.) **249:-**
- KICKSTART ROM 2.04 **449:-**
- MUS - OPTO MEKANISK **169:-**
- MUS - JOYSTICKVÄXEL/ELEKTR. **199:-**
- MUSMATTA **29:-**
- MUS - OPTISK GOLDEN IMAGE **369:-**
- TWINKLE II MINI TRACKBALL **349:-**

PC TOP 50 GAMES

BIG 100 GAMES PC-AMIGA 199:-

1869	339:-	LEGACY	429:-
ACES OVER EUROPE	429:-	PATRIOT	469:-
AIRBUS A320 USA EL. EUROPE	399:-	PINBALL DREAMS	369:-
ALONE IN THE DARK	429:-	PIRATES GOLD	429:-
AMAZON	429:-	POLICE QUEST 3	389:-
A-TRAIN	389:-	PRINCE OF PERSIA 2	429:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-	RAILROAD TYCOON DELUXE	429:-
BATTLE ISLE '93	289:-	REACH FOR THE SKIES	349:-
BETRAYAL AT KRONDOR	429:-	RETURN OF PHANTOM	429:-
BLADE OF DESTINY	389:-	SECRET OF MONKEY ISLAND 2	349:-
BLUE FORCE	389:-	SENSIBLE SOCCER II 92/93	329:-
CHAMP.SHIP MANAGER 93	299:-	SPACE HULK	469:-
CIVILIZATION	389:-	SPEAR OF DESTINY	389:-
DAY OF TENTACLE	399:-	STREET FIGHTER 2	299:-
DUNE 2	349:-	STRIKE COMMANDER	499:-
EYE OF BEHOLDER 3	389:-	STRONGHOLD	349:-
F15 STRIKE EAGLE 3	429:-	SYNDICATE	499:-
FALCON 3.0	429:-	TORNADO	429:-
FIELDS OF GLORY	429:-	ULTIMA VII - SERPENT ISLE	469:-
FLASHBACK	359:-	ULTIMA UNDERWORLDS 2	429:-
FLIGHT SIM 5 MICROSOFT	499:-	V FOR VICTORY 4	429:-
FREDDY PHARKAS	389:-	W. GRETZKY 3 - HOCKEY	429:-
GUNSHIP 2000	389:-	X-WING	429:-
HISTORY LINE 1914-1918	389:-	X-WING/IMPERIAL PURSUITS	229:-
INDY JONES / FATE OF ATL.	359:-		
KINGS QUEST 6	429:-		

Ny litteratur på engelska!

VI HAR HELA ROM KERNEL SERIEN!

- AMIGA AMOS 320 SID FULLMATAD MED VÄRDEFULL LÄSNING **249:-**
- AMIGA 1200 ELLER 600 INSIDE GUIDE 2 BÖCKER SOM LÄR DIG DET MESTA! 256 SIDOR/ST 1 ST. **189:-**
- MASTERING AMIGA C, 320 SID BÄSTA NYBÖRJARBOKEN FÖR C! **249:-**
- MASTERING AMIGA SYSTEM 400 SID FÖR DEN KUNNIGE ANVÅNDAREN AV C **369:-**

AMIGA VIDEO

- WB 2.0 75 MINUTERS SVENSK INSTRUKTION **199:-**
- WB 3.0 ***NY!***: DET MESTA OM NYA SYSTEMET! 90 MIN. SVENSKA **199:-**
- AMIGA DOS: OM AMIGANS OPERATIV SYSTEM SVENSKA **189:-**
- AMIGA C: VISAR C PÅ AMIGA! SVENSKA **189:-**
- DELUXE PAINT IV: LÄR DIG ANVÄNDA DP4 SVENSKA **249:-**

Postorder per brev: LANDBERGS, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN

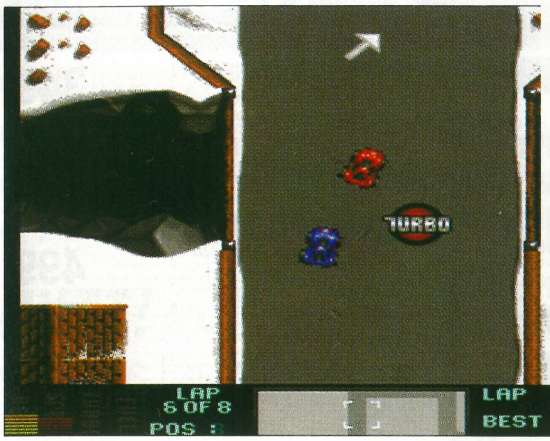
W/Jägersro Center
ALMÖ
. 040-94 74 73
ag-fredag 10-20
g 10-17/Söndag 12-17

POSTORDER

Tel. 08 - 581 650 35
Fax 08 - 581 702 50

LANDBERGS är det ledande företaget i Sverige när det gäller dataspel & tillbehör! Vi är också den ständige prispressaren - för Din skull!

Overdrive



Det krävs både snabba reaktioner och stort bra bankännedom för att hänga med i svängarna.

Overdrive innehåller en rad olika motståndare, var och en med sina små egenheter. Det de har gemensamt är att de älskar att försöka demolera din bil.

Spelet har fem olika vägtyper, däribland denna isbana. Här gäller det verkligen att ta det kallt, annars ligger man snart i någon rabatt vid vägkanten.

I Overdrive gäller det att bemästra inte bara olika underlag utan även olika fordon. Spelet innehåller fyra olika biltyper: F1-bilar, sportbilar, 4x4 terrängbilar samt buggys, som man nu tävla med på fem olika underlag, allt från F1-banor till knaggliga terrängbanor.

"Köp det!"

Spelet har tre svårighetsgrader så även skickliga förare kan få en riktig match. Styrningen i spelet är välgjord, men det som är riktigt bra är att man kan använda olika typer av joysticks. Grafiken är snygg med detaljrika bilar och bakgrunder, men framförallt rör den sig på ett väldigt mjukt och bra sätt. Inga ryck och skak här inte. Ljudet består av en hel del samplat tal och trevligt däckgnissel som gör spelet väldigt stämningsfullt.

Om man vill kan man även köra två personer samtidigt, men det kräver att man har två amigautrustningar hemma. Man måste nämligen koppla ihop två datorer med en nollmodemkabel. Funktionen är värd att prova – det finns som bekant inte mycket som är roligare än att sopa mattan med polarna.

Overdrive är ett välgjort spel. Här är det körskicklighet och inte tur som gäller. Köp det!

Ove Kaufeldt

Vroom, tuut, skrii osv. Koppla ihop två Amigor och du kan sopa golvet med nån du hatar. Grannens snoriga nioåring, till exempel.

Testversion: **Amiga**
Tillverkare: **Team 17**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Sonic USA:s mesta kändis

Sonic the Hedgehog har blivit USAs mesta kändis. SEGAs taggiga hjälte toppar numera den prestigefyllda popularitetslistan "Q", som består av 392 kända tecknade, påhittade och verkliga personer.

Bland pojkar i åldern 6-11 år slår Sonic personligheter som Michael Jordan, Teenage Mutant Hero Turtles, Bart Simpson samt en liten italiensk rörmokare med kulmage och mustasch.

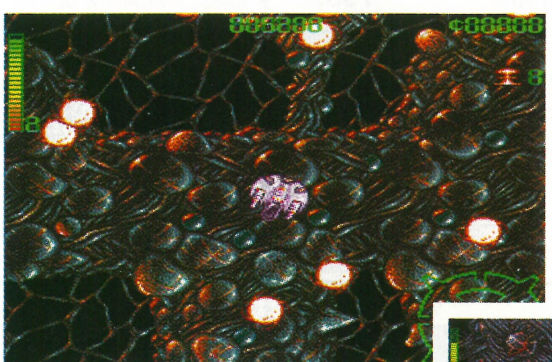
Blastar

Dags att ännu en gång sitta i ett litet rymdskepp och ensam rädda jorden från onda livsformer. Till en början ser man sitt rymdskepp rakt uppifrån, och det gäller kort sagt att skjuta allt som rör sig. Under spelets gång får man se rymdskeppet även från sidan och bakifrån. Dessutom finns förstås olika bonusprylar att plocka.

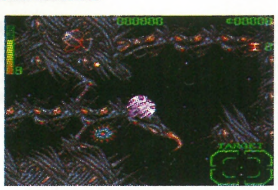
Grafiken i spelet är medelmåttig. Bakgrunderna är detaljerade och det finns en hel del olika fulingar att panga på. Ljudet är inte speciellt mycket att hänga i julgranen. De syntetiska ljudeffekterna är lika inspirerande som att få en tegelsten i pannan. På baksidan av en medföljande affisch hittar man spelets intruktioner. Det här spelet är helt öken. Det bästa med spelet är introduktionen som visar bakgrunshistorien, men det räcker inte för att göra spelet bra. Det här luktar ruttet lång väg.

"Luktar ruttet lång väg!"

Ove Kaufeldt



Ännu en gång har jorden attackerats av onda utomjordingar. Det är bara att värma upp kanonerna och börja avverka anfallsvågorna. Ensam förstås.



Nu har vi en huvudmål i närheten. Men var? Troligtvis nästan rakt under, eftersom radarn har så otroligt kort räckvidd.

Kom igen bara, herr Slem, så ska du få smaka min laser!

Testversion: **Amiga**
Tillverkare: **Core Design**

Betyg: SCORE HIGH

Ring, ring...

SEGA-spelare i USA kan inom kort spela spel med sina kompisar över telefon. Manicken som det möjligt heter The Edge och är ett slags modem som kopplas ihop med Megadriven.

The Edge är resultatet av en överenskommelse mellan SEGA och den amerikanska telefonjätten AT&T.

James Pond 2

Megaotäckingen Dr. Maybe har fyllt ett antal pingviner i tomtens verkstad med dynamit. Nu gäller det för hjältetorsken att studsa omkring och desarmera de explosiva låtsasfåglarna. På bilden har dock James mött en orm som är enorm.

James Pond-fantaster känner genast igen sig i CD32-versionen av spelet. Dock har grafiken förbättrats och ljudet – det är magnifikt.

Miljardvinst

Electronic Arts, en av världens största datorspelstillverkare, gjorde förra året en vinst på 2,4 miljarder kronor. En del av vinstpengarna används nuför att göra arkadmaskiner och spel till spelhallar.

"Spel bättre än musik"

– Musikindustrin förlorar enormt på framgångarna för datorspelsindustrin. Jag tyckte det var säkrast att flytta i tid. Det är här pengarna och framtiden finns.

Den förklaringen ger *Anna Macario* till varför hon nyligen hoppde av jobbet som VD för grammofonbolaget ICE Records för att bli PR-chef hos programhuset Domark.

"Ljudet är magnifikt"

Tröttnat på plattformsspel? Plugga in CD-skivan i stereon och lyssna på låtarna. Minst en av dom lämpar sig för dans kring julgranen. James Pond är utan tvivel ett spel tillverkat för 16 bitarsmaskin men ljudet – det är magnifikt.

Hoppa runt med James-Torsken-Pond och desarmera pingvinbomber ur ett rackarns stort hus (2.500 scener) fullt med hungriga leksaker.

Anledningen: Dr. Maybe har kommit tillbaka och vad jag förstår är det tomtens julverkstad som ockuperats. Där fyller han pingviner med dynamit för att sedan skicka ut dem till av lycka tårögda barn.

Knepig logik eftersom spelet troligtvis kommer att bli en julklapp i många hem. Å andra sidan är det lite knepigt med en torsk i robocop-uniform också.

Jan Huss

Schack matt? Matt blir man möjligtvis av att spela för mycket, men schack?

Testversion: **CD32**
Tillverkare: **Millennium**

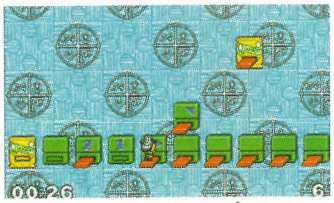
Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

One Step Beyond

Spelidén är mycket enkel. Målet på varje nivå är att nå en särskild "exit"-plattform genom att hoppa mellan de olika plattformarna. Innan man kan klara av nivån så måste alla plattformar stängas. När Colin hoppar av en plattform, stängs den och öppnas aldrig mer. Problemlösningen i spelet består alltså i att lista ut i vilken ordning man skall hoppa på plattformarna för att nå "exit" utan att bli fast på någon plattform.

Totalt finns det 100 nivåer att bemästra. De första nivåerna mycket enkla, för att sedan gradvis bli svårare. Grafik och ljud får betraktas som hyfsade. Själva spelet är dock händelsefattigt – långtråkigt, helt enkelt.

Daniel Thörnqvist



Totalt finns 100 olika nivåer att bemästra, men vad hjälper det när spelet är långtråkigt?

"Långtråkigt helt enkelt"

Testversion: **Amiga**
Tillverkare: **Ocean**

Betyg: SCORE HIGH

Operation Scour

I Operation Scour, den första uppdragsdisken till The Terminator 2029 som släpptes för drygt ett år sedan, travar spelare runt i en högteknologisk "rustning" med fruktansvärd eldkraft och skjuter sönder allt. Överallt ränner det omkring motståndsmän som är i vägen i största allmänhet. Och för att göra det ännu värre så är många av fiendens T800-maskiner maskerade just som motståndssoldater...

Operation Scour är ett avancerat actionspel som kräver en dos av strategiskt tänkande. Tyvärr stupar det lite på att grafiken är ganska oinspirerad. Trots detta är det förbannat spännande att röja omkring som mördarmaskin.

Göran Fröjdh

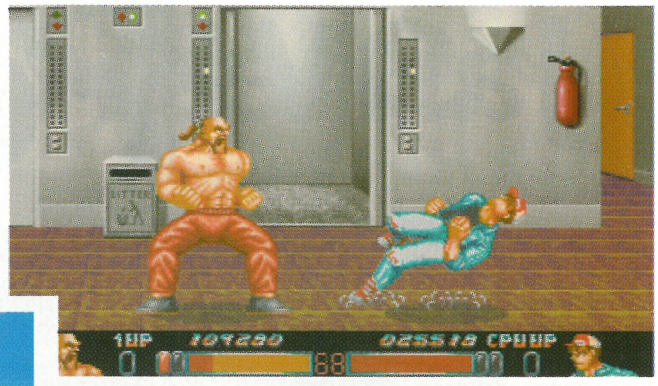
"Förbannat spännande"

Grafiken i Operation Sour är oinspirerad och ryckig. Trots detta är det "förbannat spännande".

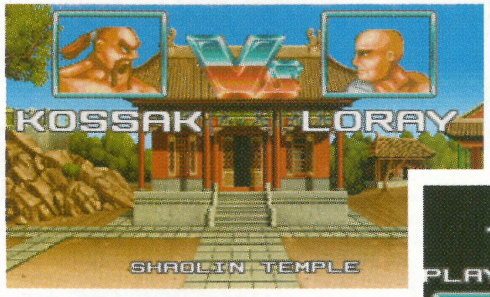
Testversion: **PC**
Tillverkare: **Bethesda**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Body Blows



Grafiken i Body Blows är bra, med snygga animationer och färgglada bakgrunder. Ljudet är också bra, även om det samplade talet kunde varit bättre.



Body Blows är ett underhållande actionspel – något som alla PC-ägare inte är bortskämda med.

”Underhållande action”

Body Blows är en fantasifull kampsportshistora som i princip går ut på att banka skiten ur sin motståndare – och alla medel är tillåtna. I Body Blows finns det tio olika slagskämpar som slåss om äran, alla med sina olika "moves" och karaktärsdrag. Totalt har varje figur cirka 20 olika sparkar, slag och annat att välja på.

Spelet innehåller tre olika spelvarianter. Först har vi den rena arkadspelsvarianten, för en spelare. Här ska man i tur och ordning möta alla de tio motståndare som ställs mot en. Förlorar man en match är det Game Over. Om man vinner fortsätter man med nästa motståndare för att till slut ställas mot Evil Max, som är den siste motståndaren. I den andra varianten är man två spelare. Först väljer båda spelarna ut varsin kämpe och sedan pucklar de på varandra tills en av dem inte reser sig. I den tredje, turneringsvarianten, måste man vara fyra eller åtta spelare som var och en väljer ut sin favoritkämpe. Sedan fortgår spelet i en utslagsturnering tills en av spelarna står som vinnare.

Grafiken är klart godkänd, med snygg animering och färggranna bakgrunder. Ljudet är också bra, även om de samplade talsekvenserna kunde varit mycket bättre.

Body Blows är ett lättillgängligt och underhållande actionspel, som inte anstränger hjärnkontoret i någon större utsträckning.

Daniel Thörnqvist

Body Blows innehåller treolika spelvarianter; arkadvarianten, turneringsvarianten och, som bilden visar, utslags-varianten.

Testversion: **PC**
Tillverkare: **Team 17**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

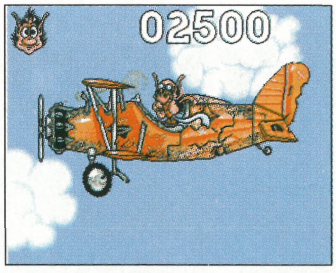
Här är TV-spelsbörsen nya spelprogrammerare, grafikern Jim Studt till vänster och programmeraren Peter Waher.

Nytt svenskt programhus

■ TV-spelsbörsen, den svenska butikskedjan som lever på att byta datorspel, tänker nu också börja göra egna spel till Nintendo och SEGA. Nyligen anställde man två programmerare, Jim Studt och Peter Waher, som redan har börjat arbeta med ett nytt spel.

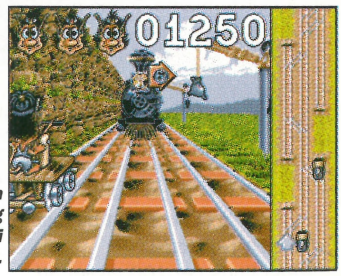
Hugo

I luften gäller det att undvika åskmoln och röda ballonger med bomber. Låter du Hugo flyga in i en röd ballong, faller planet sönder i bitar.



”Perfekt för nybörjaren”

Här måste Hugo samla säckar och undvika att bli påkörd av tåg. Snygg grafik och bra ljud visar Hugo upp i detta annars lite tama spel.



Testversion: **Macintosh**
Tillverkare: **Silverrock**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Så har äntligen det snälla trollet, som vi känner igen från TV, klivit in i datorernas värld. Det handlar förstås om Hugo. Han ska rädda sin älskade Hugolina och de små trollebarnen från den stygga häxan Afskylia. För att lyckas med detta måste Hugo ta sig fram genom fyra olika banor. Han ska åka dressin, klättra i berg, vandra igenom en skog och slutligen flyga ett flygplan till häxans grotta för att befria de sina.

Två knappar är allt som behövs för att styra Hugo igenom varje bana. Det är mycket lätt att lära och jag skulle tro att även mycket små barn kan behärska dessa enkla moment *(Ja, varför tror du att just DU fick recensera det här spelet? red.anm)*.

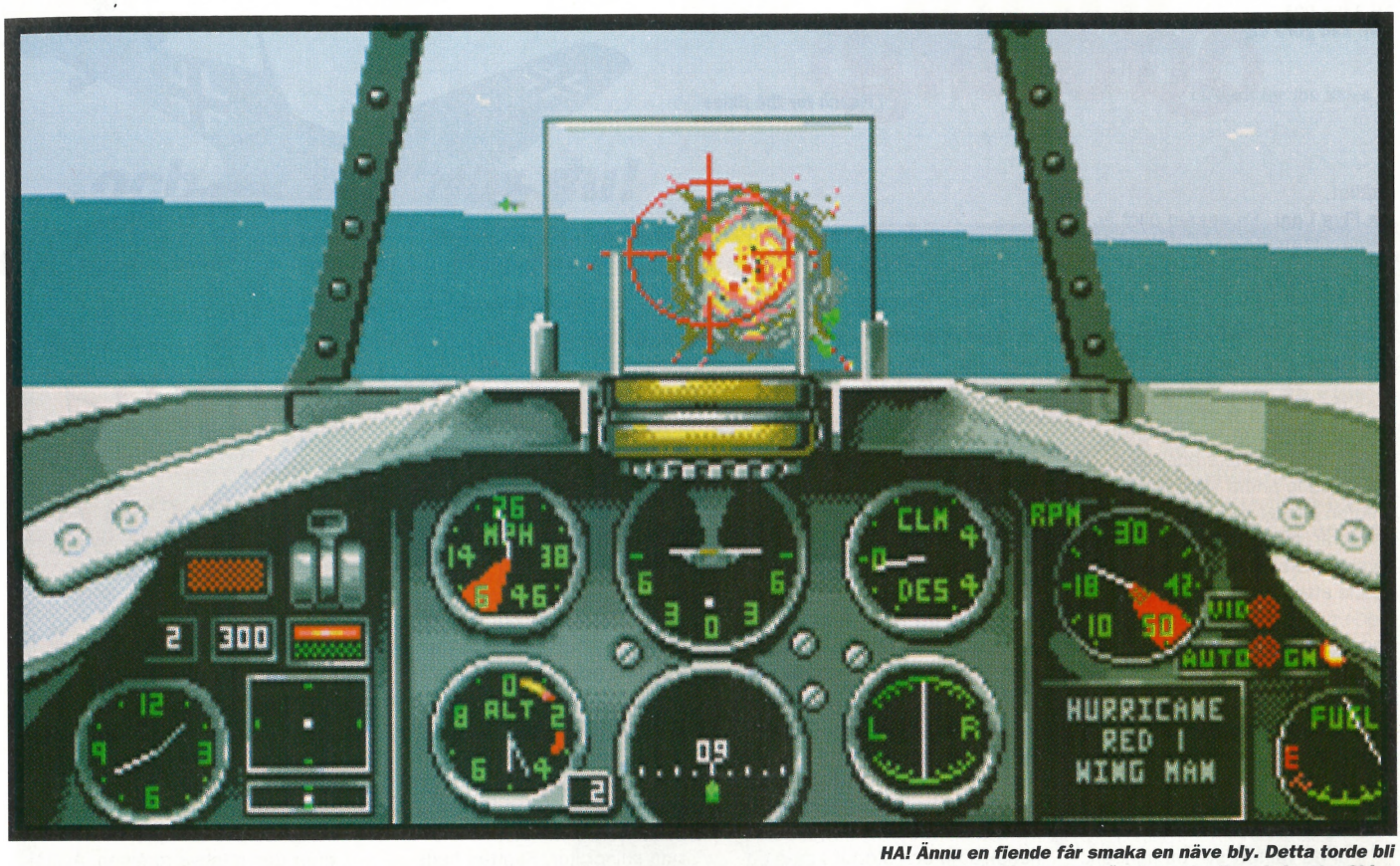
Grafiken är mycket snygg. et rör sig mjukt och fint på kärmen och dessutom går let fort mellan de olika lelarna i spelet. Även ljudet är mycket bra. Det smäller och tutar där Hugo drar fram.

Förutom dessa bakgrundsljud så pratar Hugo med dig mellan varven. Vissa kommentarer är faktiskt riktigt roliga och man kommer på sig själv med att sitta och flina.

Det här är definitivt inget spel för den inbitne spelaren, det är alldeles för enkelt och innehåller för få moment.

Men för den lille nybörjaren passar det perfekt.

Markus Dahlberg



HA! Ännu en fiende får smaka en näve bly. Detta torde bli en allt vanligare syn när du spelar Reach for the Skies efter att ha läst vår hur-bra-som-helst taktikguide.

Ett gäng tips som kan göra dig

odödlig

i Reach for the Skies

- av Göran Fröjdh -

Skulle ett flygaräss från Slaget om Storbritannien kunna hantera ett av dagens moderna jetplan? Skulle de bästa av dagens jaktpiloter känna sig hemma i cockpiten på en Spitfire? Tja, många av de flyglektioner som gavs för femtio år sedan är lika aktuella idag som de var då. Men det finns tillräckligt stora skillnader för att göra en del intressanta spekulationer. I den här artikeln kommer vi att ta upp dessa skillnader och likheter, men med tonvikt på de problem som piloterna vid Slaget om Storbritannien ställdes inför.

I verklighetens luftstrider är mer än åttio procent av nedskjutningarna avstådda avslut när offret vet att det är problem. Så om du hamnar i en luftduell, har du redan förbrukat ditt bästa vapen: överraskningsmomentet. Det är nödvändigt att du blir jägaren, inte bytet. Ett modernt jaktplan har radar, TV-monitorer och andra hjälpmedel för att upptäcka fienden. Det enda piloterna vid Slaget om Storbritannien hade var sina ögon. God syn var ett måste, mycket viktigare än det är idag. Det var också viktigt att använda sin goda syn på rätt sätt; detta kommer med erfarenheten. Oerfarna piloter koncentrerade sig på att flyga och inte på att strida. Så här följer några tips som hjälper dig att överleva tillräckligt länge för att få lite erfarenhet.

• **Håll solen bakom dig.** Om du måste flyga bort ifrån solen, ''krysssa'' bort i 45 graders vinkel från den direkta krusen.

• **Håll ögonen utanför cockpit.** Stirra inte på instrumenten. Att bara lita till den 3D-bild som visas i cockpit på de flesta flygsimulatorer leder också till problem. I ett riktigt flygplan är piloten inte begränsat till ett litet synfält, utan rör sitt huvud hela tiden för att se så mycket av omgivningen som möjligt. I en simulator måste du använda olika vyer för att uppnå samma effekt.

• **Leta efter relativa rörelser.** I synfältets periferi där ett stationärt flygplan är osynligt, upptäcker man ett rörligt flygplan mot bakgrunden. I många flygsimulatorer är marken täckt av prickar eller linjer för att ge en bättre illusion av fart och perspektiv. Detta gör det lite svårare att upptäcka flygplan, men om du letar efter relativa rörelser så kommer du att hitta dina fiender.

• **Flygplanen från Slaget om Storbritannien flög inte så högt** som dagens flygplan, vilket betyder att du också kan titta efter skuggor på marken. Skuggan är ibland enklare att få syn på än flygplanet självt.

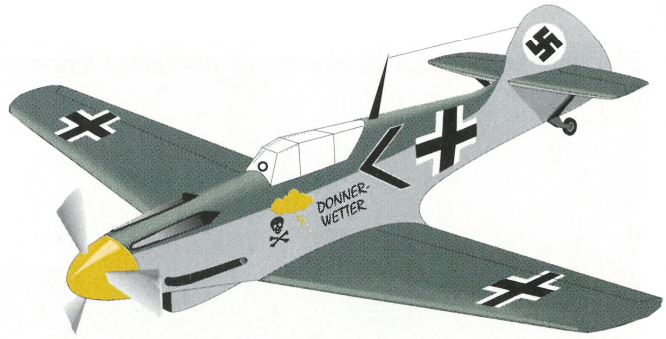
• **Lyssna efter meddelanden** från din markpersonal och dina polare i luften. De hjälper dig med jakten på fienden.

• **Håll utkik bakåt** och lita inte enbart på backspegeln. Oftast kommer faran rakt bakifrån, och även om backspegeln ger dig sikt bakåt så ger den bara ett smalt synfält. Använd någon ”ute”-vy

Ett gäng tips som kan göra dig

odödlig

i Reach for the Skies



"Attacken ska komma plötsligt och aggressivt"

istället.

• **Flyg i par.** En ensam pilot är en förpliktelse, ett par är en tillgång. ***Figur 1*** på nästa sida visar fördelen med att flyga i par. Att ha en polare bredvid sig är som att ha ett par extra ögon. Inte bara det, utan det stämmer också överens med den urgamla dogmen om koncentration av eldkraften. Denna dogm resulterade dock i att RAF inledde andra världskriget med en väldigt dålig taktik. Stora eskadrar av jaktplan flög så nära varandra att endast ledaren kunde spana efter fiendeplan. Detta ledde till att många flygplan blev nedskjutna innan RAF slopade taktiken och tog efter Luftwaffe. Det är viktigt att flyga tillräckligt nära för att kunna ge varandra understöd, men inte så nära att formationsflygningen tar för mycket av uppmärksamheten.

När du väl fått syn på fienden, ska du försöka hålla dig utanför hans synfält. Om du inte redan gjort det, se till att ha solen bakom dig och stig lite grann. Ta också fördel av moln och berg om sådana finns tillgängliga. Moderna jaktpiloter försöker att komma bakom fienden. Om motståndaren inte är uppmärksam är det möjligt att krypa fram till skjutavstånd. Piloterna vid Slaget om Storbritannien hade det inte så lätt. Vissa flygplan hade bemannade aktermonterade kulsprutor, vilket kunde vara en obehaglig överraskning för piloter som gick in för en nedskjutning. Så det var viktigt att identifiera flygplanen innan man bestämde sig för en taktik. För ett flygplan med stor eldkraft är en snabb, aggressiv attack det bästa. Det ger inte kulspruteskytten någon tid att sikta. Ibland lämnades dessa akterskyttar hemma för att öka flygplanens operationsradie, vilket var en oväntad bonus för RAF-piloterna.

Efter attacken gäller det att komma därifrån så fort som möjligt. Gå bara mot marken i nödfall. På låg höjd kan motståndarens eld från marken vara förödande.

En pilot är mest sårbar när han attackerar ett annat flygplan. Han måste koncentrera sin uppmärksamhet på attacken och har inte så mycket tid att se sig omkring. Så försvinn så snabbt som möjligt, du kanske har en fiende i baken. Samtidigt är också fixeringen av målet ganska knepig. Piloter har kolliderat med andra flygplan, blivit nedskjutna och störtat i marken när de har koncentrerat sig uteslutande på sitt mål. Allt detta stärker naturligtvis argumenten för att flyga i par.

Attacken ska komma plötsligt och aggressivt. Var säker på ditt skott innan du öppnar eld. När du väl skjutit, är din position ingen långvarig hemlighet. En befälhavare beordrade vid ett tillfälle att spårljusen skulle tas bort från hans skvadrons ammunition, vilket ledde till att skvadronen lyckades skjuta ned väsentligt fler fiendeplan.

"Anfall är bästa försvar"

Dock finns det inga benhårda regler eller självklara lösningar när det gäller luftstrid. Det har sagts att om du frågar tre amerikanska piloter om det korrekta tillvägagångssättet under givna omständigheter, så får du tre olika svar. Frågar du tre ryssar så får du höra deras dogmatiska svar. Vem har rätt? I vilket fall som helst, här följer några exempel som motsäger regeln om att vänta med eldgivning tills du är säker på ditt skott.

Om du jagar en motståndare och inte tar in på honom, ge honom en kulkärve. Det kan skrämma honom och han kanske börjar sick-sacka, vilket förhoppningsvis ger dig möjlighet att närma dig honom. Nästa knep användes av Adolf Galland när han hamnade i en svår situation med ett Thunderbolt-plan bakom sig. Galland provade en salva med sina kulsprutor. Skotten hade ingen möjlighet att träffa, de var i helt fel riktning. Men Thunderbolt-piloten blev så förvånad över att se rök och patronhylsor komma emot honom att han avbröt sin attack. Han trodde förmodligen att han var den olyckliga försökskaninen för Luftwaffes senaste vapen: jaktplan med aktermonterade kulsprutor!

Ett modernt jetplan är utrustat med en uppsättning missiler. En av de största skillnaderna mellan andra världskrigets jaktplan och dagens är de målsökande missilerna. Dessa missiler har med tiden förbättrats avsevärt och idag är det mycket lättare att lyckas med en nedskjutning. Vanlig kulspruteeld är naturligtvis inte målsökande, vilket gör luftstriderna svårare, mer krävande och samtidigt mer stimulerande. Du måste sikta framför målet så att kulorna och målet träffar samma punkt samtidigt. Denna teknik är dock ett ämne som är nog invecklat för en separat artikel.

"Släpp aldrig fienden ur sikte"

Så fort du har fått syn på fienden, släpp honom inte ur sikte. Det finns två grundläggande problem:

• När du börjar en manöver, så kommer fienden att svara på detta. Om du inte håller ögonen på honom, kommer han med stor säkerhet inte att vara där du tror när du avslutar manövern.

• Fienden kan vända sig bortåt under ett ögonblick av ouppmärksamhet. Detta kan göra honom nästan osynlig eftersom han visar upp en mindre yta än tidigare. Eftersom han rör sig bortåt, är det också svårt att skilja honom från bakgrunden med hjälp av att titta efter den relativa rörelsen. Avståndet fienden hinner lägga emellan er under några få sekunder kan räcka för att han skall komma undan.

I de flesta flygsimulatorer är det inte så lätt att hålla ögonen på din motståndare hela tiden. Några flygsimulatorer har dock försökt lösa det här problemet. ''Knights of the Sky'' från MicroProse och Virgins ''Reach for the Skies'' har enkla och praktiska stridsvyer. Med dessa vyer är motståndaren hela tiden centrerad på skärmen, vilket möjliggör mycket avancerade manövrar samtidigt som man har fienden i sikte.

Oavsett hur skicklig en pilot är, kommer han förr eller senare att hamna i en sårbar eller defensiv position. Här kommer några visa ord från erfarna jaktpiloter:

• Den bästa defensiva taktiken är en hård och snabb offensiv rörelse. Om inte annat så gör det anfallaren osäker.

• Försök inte fly från din motståndare, vänd dig mot honom. Det kan få honom att missa.

• Om du försöker skydda någonting, skyddar du ingenting. Anfall är bästa försvar.

SAMMANFATTNING:

• Få syn på fienden först, manövrera in i en bra anfallsposition, anfall snabbt, plötsligt och aggressivt – försvinn så fort som möjligt.

...och så här gör du!

FIGUR 1: Anfall är bästa försvar

Andra världskrigets stridsplan hade varken efterbrännkammare, radar eller värmesökande missiler. Piloterna fick istället förlita sig till sin egen snabbhet och träffsäkerhet. Och i luftstriderna kunde en bra syn innebära skillnaden mellan liv och död. Den stridspilot som upptäckte sin fiende först hade också de största chanserna att vinna striden. 80 procent av nedskjutningarna under andra världskriget berodde just på överraskningsattacker. Det gällde att så långt som möjligt hålla sig ur synhåll, och undvika att hamna i en "dogfight".

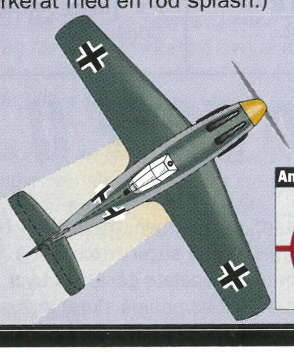
1. När du ser fiendeplanet, ge full gas och stig nästan rakt upp med ditt plan. Försök att komma mellan solen och fienden; om fiendepiloten har solen i ögonen är chansen stor att du undgår upptäckt.

2. Vänd och dyk ner med full gas mot fiendeplanet. Sikta noga och skjut sedan med allt du har. Förhoppningsvis upptäcker fiendepiloten inte dig innan det är för sent och hans plan är på väg mot marken.

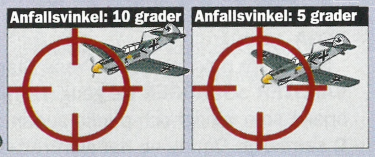
3. Vänta tills du kommer precis inpå fiendeplanet innan du girar undan. Nu har du tillräckligt hög fart för att hålla undan från fiendepilotens motattack (om du inte sköter honom i första försöket).

FIGUR 2: Skjut framför målet

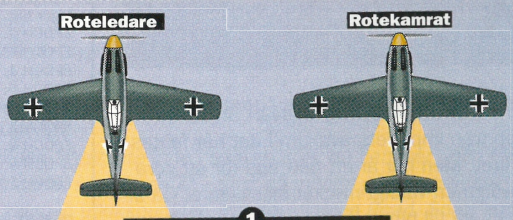
Kulorna från maskingevär och automatkanoner lämnar ditt flygplan i mer än dubbla ljudhastigheten. Men eftersom fiendeplanet också rör sig måste du sikta mot den punkt där det kommer att befinna sig om någon bråkdels sekund. Ett exempel: ett fiendeplan som håller 500 km/h och som befinner sig 250 meter bort, hinner färdas 70 meter innan dina kulor når fram. Därför måste du alltså sikta 70 meter framför fiendeplanet för att träffa. (Här markerat med en röd splash.)



Exemplet ovan gäller om du anfaller från sidan, dvs i 90 graders vinkel. Om anfallsvinkeln är mindre, behöver du inte sikta lika långt framför fiendeplanet. Se exemplen med siktena nedan.



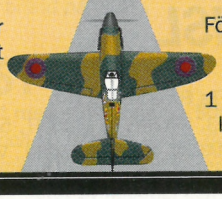
FIGUR 3: Två ser mer än en



A: Död vinkel för roteledare, täcks upp av rotekamraten.

B: Död vinkel för rotekamraten, täcks upp av roteledaren.

C: Död vinkel för bägge piloterna (det grå området). När du anfaller en formation bakifrån - inled attacken i hög fart härifrån.



För roteledare och -kamrat gäller det att justera avståndet 1 så att sträcka 2 blir längre än skottvidden hos fiendeplanet.

fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk".*

***Yo!** Det är till den här sidan du skickar dina bästa speltips, fusk, nivåkoder och fina presenter till redaktionen.*

Den här gången får** Filip Andersson **i Lomma spelet Day of the Tentacle som tack för tipsen till X-Wing.

Vill du också ha ett spel? Skicka då ditt bästa fusk till oss. Adressen hit hittar ni i den tjusiga gröna plattan längst upp på sidan. Glöm inte att ange till vilket spel och vilken maskin fusket är. Och glöm för all del inte att tala om vilket spel ni vill ha.

JERRY BOY

Super Nintendo (SNES)

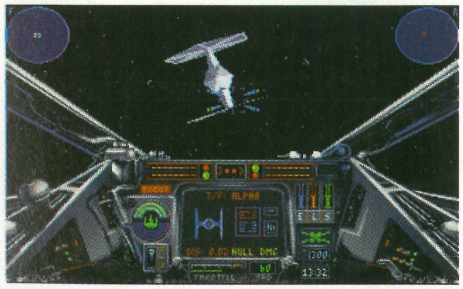
När spelet ber dig att trycka på start, tryck då istället: **UPP, NER, NER, VÄNSTER, HÖGER, VÄNSTER, HÖGER, B, A, SELECT** och **START**. Nu kommer en meny för att välja bana fram.

ULTIMA VII

PC

Ladda in spelet med kommandoraden **"Ultima7 ABCD "** (med ett mellanslag efter "ABCD" som görs genom att hålla ner CTRL och skriva 255 på det numeriska tangentbordet). När spelet är inladdat kommer du åt en fuskmeny med F2 och en teleport-karta med F3.

X-WING



PC

Ibland kan det vara nog så svårt att rensa rymden från imperiets avskum i det här fantastiska liret. Men här är ett hett tips för att göra dina wingmen väldigt mycket skickligare. Gå ut i DOS och gå till bibliteket där du har installerat spelet. Ta nu kopior av din pilotfil genom att skriva så här: **copy c:\xwing\<pilotnamn>.plt cfodd1.plt (enter)**. Gör nu om proceduren men byt ut "cfodd1.plt" mot **"cfodd2.plt"**. Nästa kopia döper du till **"cfodd3.plt"**, osv. Dra åtminstone 10 kopior. Dessa kopior kommer nu att fungera som dina wingmen. När du stiger i erfarenhet, gör om detta, så kommer de att fortsätta vara lika bra som du.

ALIEN 3, SNES
Här kommer koderna till spelet:
Level 2: Question
Level 3: Motorway
Level 4: Cabinets
Level 5: Squirrel
Level 6: Overgame

SWORD OF SODAN, AMIGA
Ta dig till Highscoretavlan och skriv in namnet **"NANCY"** där. Nu får du oändligt antal liv och kan hoppa banor med hjälp av ENTER.

MEGA-LO-MANIA, SEGA
Fastnat? Koderna till spelet följer här:
EPOCH 2: IGAMSJCHHF
EPOCH 3: HZOBGMUUTP
EPOCH 4: XTZBQCIOVHZ
EPOCH 5: SJFASNDQAIX
EPOCH 6: IYEBOPWJGUP
EPOCH 7: CTQAIGPECUR
EPOCH 8: ESSCGQKYHUV
EPOCH 9: QSBBODQMEOM
EPOCH 10: CPFDGLLTUMA

DESERT STRIKE, SEGA
Tar dina liv snöpligt slut efter lång tids spelande? Använd koden **BQQQAEZ** så får du tio liv!

COOL SPOT, SEGA
Om du pausar spelet och trycker på knapparna i följande ordning så kommer du att hoppa till slutet av banan när du fortsätter spela: **A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A** och **C.**

BATTLE ISLE

AMIGA

Koderna till UBI SOFTs BATTLEISLE:
1. CONRA, 2. PHASE, 3. EXOTY, 4. MOUNT, 5. FIGHT, 6. RUSTY, 7. FIFTH, 8. VESUV, 9. MAGIC, 10. SPACE, 11. VALEY, 12. TESTY, 13. TERRA, 14. SLAVE, 15. NEVER, 16. RIVER

WING COMMANDER

AMIGA

Om du har spelet installerat på hårddisk kan du utnyttja följande fusk: Öppna Shell, och starta spelet med kommandoraden **"Wing h0 Origin&tonic"**. Nu startar spelet i cheat-läge.

Använd följande tangentkombinationer för att få det lättare i uppdragen:

SHIFT + F5 – Spränger skeppet som du har låst i siktet. Se upp så att du inte har låst ett av dina egna skepp i siktet för då blir det tråkigt.
SHIFT + F6 – Spränger dig själv
SHIFT + F7 – Ändrar skadefrekvensen så det ser ut som du är skadad
SHIFT + F8 – Rapporterar status; hur många skepp du skjutit ner t.ex.

SONIC 2

SEGA

För att få välja banor i detta snart klassiska Segaspel, gör så här: Ta fram optionsmenyn. Välj musiktest och välj sedan låt **19, 65, 09** och **17** i den ordningen. Tryck **C** när du har bläddrat till varje låt. Tryck **START** för att gå tillbaka till titelbilden. När du gjort det, håll ner A och tryck på **START**. Nu är det bara att välja.

För att i samma spel få göra om banorna, följ dessa enkla anvisningar. Gå och välj dessa låtar (på samma sätt som det förra fusket): **01, 09, 09, 02, 01, 01, 02, 04**. Välj nu banan du vill spela. Tryck **START** och **A**. Tryck sedan på **B**. Nu kan du börja bläddra bland objekten. När du hittar något du vill ha med, tryck då **D** och flytta in det på banan och placera det sedan med knappen **C**. När du är nöjd är det bara att trycka på **B** så kommer du tillbaka till själva spelet.

BODY BLOWS

AMIGA

För detta fusk behövs två joystickar. När du får fram menyn kan du dra josticken i port 1 till vänster och den i port 2 till höger i fyra sekunder. Detta ska ge en trevlig fuskmeny att drägla åt.

Allt enligt hedersmannen ***Tobias Jonsson*** i Uddevalla.

TERMINATOR II

SEGA

När du får meddelandet "Press Start" på skärmen, tryck: **UPP, NER, VÄNSTER** och **HÖGER** tre gånger. (Tills Arnold säger "excellent"). Starta spelet som vanligt och pausa sedan under spelets gång och tryck **B** och **C** samtidigt. Om du nu har gjort rätt bör du hamna på slutet av banan. Detta kan göras på varje bana.

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Äventyrsakuten".*

Äventyrsakuten är kliniken på DIN sida. Inget problem är för litet, ingen blessyr för bagatellartad för att Besvärjaren™ och hans specialister ska rycka ut.

I väntrummet idag hittar vi bland andra ett skotträdd polisaaspirant, en skogsman med bockskägg och tajta trikåer samt en rymdfarare med apskräck.

Syster, nästa!

THE DAGGER OF AMON RA

• Vad får man för användning av osten, druvorna och klockan?
Osten får du användning av nere i källaren, för att lura iväg råttorna som hindrar dig att klättra upp genom tunneln upp från pannrummet. Druvorna och klockan behöver du som bevismaterial på slutet, när polisen frågar ut dig om dina slutsatser i fallet med den försvunna dolken.

• Är det något speciellt med teddybjörnen i mumierummet?
Nej, den är nog mest tänkt som ett skämt.

• Vad ska man göra i källarrummet när man gett Steve luktsaltet?
Har du gett honom skon? (Den låg i rummet med rustningarna uppe i museet). Bra, då ska ni klättra uppför koltunneln upp till museet igen. Ormarna ska du kunna skrämma iväg om du har lite "snake oil" kvar. Råttorna högst upp, tja på något sätt måste du lura dem att hoppa ner genom hålet som leder till värmepannan. Har du inget på dig som råttor gillar? Kasta detta föremål genom det öppna hålet ner till pannan så försvinner de efter det.

CONQUEST OF THE LONGBOW

Ett gäng män med bockskägg och gröna trikåer samt en lönnfet munk. Inget sällskap man skulle köpa en begagnad bil av precis, dock kan du hjälp dem i spelet "Conquest of the Longbow".

• Hur får jag tag på "Lady's Slipper"?
En sådan får du av Marion på den andra dagen, om du räddar henne från den svarta Fens-munken. Du måste trava omkring lite i skogen innan du stöter på henne.

• Vad ska jag ha nätet till som jag fick av änkan?
Det behöver du för att fånga en liten varelse som heter Pixie. Han kan i sin tur presentera dig för Green Man – trädmannen – som du måste ha hjälp av längre fram i spelet om du ska klara dig undan sheriffens hejdukar.

• Var finns bågskyttebanan?
Precis bakom din grotta. Gå ut, till höger och fortsätt därefter en skärm rakt fram så är du där.

• Hur kommer jag ut med båten ur munkklostret i träsket?
Om du tittade noga uppe i rummet med pergamentrullarna, bör du ha hittat en som beskriver hur det gamla klostrets byggdes. I pergamentrullen får du tips om att du ska trycka på tre huvuden för att få gallergrinden att öppna sig. De som du ska trycka på är i tur och ordning huvudet längst ner till vänster, därefter tredje huvudet räknat från höger. Avsluta med att trycka på huvudet med en lång tunga. Nu ska porten öppnas och du kan ro ut i friheten.

• Hur öppnar man boxen som ligger i abbotens rum?
Du måste arrangera bokstäverna så att de bildar ett speciellt ord. Lösningen finns på Fulks pergamentrulle (du får den efter att du har befriat honom ur Fens-munkarnas kloster). På pergamentrullen står en en rebus med en massa namn på olika träd – ta den första bokstaven från varje trädnamn så får du fram ordet som öppnar boxen.

• Vad ska jag göra efter att jag befriat de tre bröderna?
Gå ut genom puben och ge sheriffen din "välsignelse" när han frågar efter den. Nästa dag måste du börja med att träffa Marian i "Willow Grove" och ge henne pergamentrullen som du tog i Fens-klostret. Därefter är det dags att hälsa på skogens härskare, "Green Man". Han bor i den äldsta eken i skogen - men för att få kontakt med honom behöver du hjälp av en viss "Pixie", en liten gynnare som du måste fånga in först. För du har väl fått ett gyllene nät av änkan vars söner du befriade?

• Hur ska jag göra för att undkomma soldaterna som jagar mig i skogen? Jag har prövat med att säga "Farewell" med druid-koden, men det funkar inte.
Farewell..? Var i hela friden har du fått det ifrån. Om du talat med Trädmannen ("Green man") och löst hans gåtor, lovar han att hjälpa dig när du svävar i fara. När soldaterna jagar dig, spring till en glänta där något av druid-träden finns som du hittar i din instruktionsbok. Om du till exempel springer till den stora eken, titta på vad ek kallas på druid-språket och skriv detta ord i handskriften. Då förvandlas du till ett träd under tiden som soldaterna letar efter dig.

• Vad är svaren på "Green Mans" gåtor?
Tja, jag har inte plats för att rapa upp alla frågorna här, men jag kan ge dig svaren lite huller om buller. Du får själv lista ut till vilka av gåtorna som svaren hör: "Comb", "Beehive", "Snow", "feather", "fur", "cheese", "coin" samt "eye". Nöjd?

• Hur kommer jag in till marknaden inne i slottet för att möta mannen med vapenskölden?
Hmm, marknaden ligger inte inne i slottet, men du behöver i och för sig en förklädnad ändå. Lösningen är – som så många gånger tidigare - att ställa sig på vakt vid utkikspunkten ovanför Watling Road. Snart kommer det en bågskytt gående norrifrån; gå fram till honom och köp hans kläder. Erbjud honom en riklig belöning, så bråkar han inte. När du är förklädd till bågskytt kan du tryggt gå in på marknaden – och dessutom ställa upp och vinna bågskyttetävlingen.

• Vad är lösenordet som man ska ge till knekten som sitter fängslad i tornet på dag 13?
Jag har för mig att det var "Steed", men jag är inte helt säker på om det är samma ord i alla spel (det är möjligt att det ändras från gång till gång). I vilket fall som helst ska du få lösenordet av Marion efter det att du räddat henne från att bli bränd på bål.

POLICE QUEST 3

• Hur kommer jag in i huset med ståldörren på 500 West Palm?
Du måste först knacka på, och konstatera att de där inne inte tänker släppa in dig. Åk iväg till domstolen och få en order om husrannsakan (bevis lär du ha så det räcker: fotot av Michael och Jesse Bains bland

annat). Åk tillbaka till huset och knacka på igen. Ingen reaktion, va? OK, nu börjar du bli riktigt sur och åker tillbaka till domstolen en gång till för att begära tillstånd för att bryta dig in i byggnaden med våld. NU bör det fixa sig – åk tillbaka till huset och du har plötsligt ett halvt stridsvagnskompani vid din sida beredda att meja ner dörren.

• Nu kommer jag in i huset – men jag blir skjuten direkt!
Lärde du dig ingenting på polisskolan? Du kan ju inte gå in i ett hus fullt med narkotikalangare utan att ha ditt vapen laddat och klart, gelÈhjärna! Ta din pistol och klicka med den på dig själv innan du går in genom dörren. Väl där inne, se till att skjuta först och fråga sedan.

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

• Hur kommer jag över till "Hook Island"?
Du behöver en gummikyckling som talja. Använd kycklingen på strängen som är spänd över sundet, så svischar du över i ett jehu.

• Hur kommer jag av båten? Jag har försökt med kanonen, men Guybrush säger bara att han inte vill skjuta ut sig i havet.
Bra tänkt av honom, eller hur? Skulle du själv vilja skjuta ut dig rakt i oceanen? Först måste du se till att ta dig till Monkey Island - blanda till en soppa enligt receptet, så fixar sig resan dit av sig själv.

• Hur tar jag mig in i det stora aphuvudet? Jag kan öppna porten, men den bara faller igen när jag släpper handtaget.
Du måste ha hjälp med att hålla i handtaget. Om du matar apan i skogen med tillräckligt många bananer, så följer han efter dig bort till aphuvudet. Där behöver du bara visa apan hur man gör för att öppna porten - apor är ju bra på att härma, så sedan kommer han att hänga där ett bra tag.

HEART OF CHINA

• Hur kommer man in i Chengdu-fästningen utan att bli dödad?
Det finns två sätt. Om du och Chi lyckades övertala bonden nere på ängen att låna ut sina kläder och sin ko, kan Chi klä ut sig till bonde och gå in genom den stora porten til fästningen.
Väl inne byter du till Chi. Klä om till ninjakläder och gå fram till muren där du kastar över repet för att få upp din kollega som väntar utanför.
Det andra sättet är att ta sig in genom kloakerna som löper in under fästningen.

OPERATION STEALTH

• Var på havsbotten hittar jag "elastic band"?
Det är ganska svårt att hitta, eftersom det ligger gömt bland någon av sjögräsbuskarna på havsbotten. Du måste leta dig fram, samtidigt som du undviker hajarna – vilket inte är det lättaste.

• Jag sitter fast i buren ovanför pirayadammen. Jag har använt pennan för att fräta upp låset, men vad gör jag sedan?
Använd din klocka, först på högra och sedan på vänstra väggen. Klättra ut ur buren på strängen och träng dig in genom ventilationsgallret.

RISE OF THE DRAGON

• Hur bestämmer man träff med Kate?
Köp ett fång röda rosor och gå up till henne på jobbet. Be om ursäkt för senast, och smöra lite om att du inte kan tänka dig ett bättre sätt att tillbringa en kväll än med henne. Se bara till att komma hem till henne i rätt tid nästa gång!

• Hur ska man komma undan poliserna i lägenheten med den döde mannen?
Genom att sticka därifrån innan polisen dyker upp. Leta snabbt igenom liket tills du hittar ett ID-kort (jag har i alla fall för mig att mannen bär det på sig). Stick sedan ut ur huset, och vänta ett tag tills du återvänder dit. Öppna den nu avspärrade dörren med ID-kortet och gå in. Sedan kan du lugnt fortsätta letandet inne i lägenheten.

• Hur räddar jag Karen när hon sitter i den konstiga maskinen och precis ska till att få en giftinjektion?
Du måste göra en "tjuvkoppling" för att inte maskinen ska ge Karen en injektion när du stänger av den. Gå in i städskrubben och öppna elskåpet. Ryck av ett gäng kablar med hjälp av skruvmejseln och återvänd sedan till Karen. Använd sladdarna på maskinen så kan du lugnt stänga av den sedan.

SPACE QUEST V

Okej, okej. Vi medger att den här bilden inte har något som helst samband med frågan om Space Quest V, men det var den enda vi hittade i vårt arkiv. Vad begär ni av oss egentligen?

• Hjälp, Cliffy sitter i fängelse och rymdaporna håller på att spränga rymdstationen! Vad ska jag göra?
Du måste få ut Cliffy ur fängelset, förstås! För att det ska lyckas måste du ha Spike med dig. Stäng först av kraftfältet som hindrar dig från att komma fram till cellerna innan du letar upp cellen där Cliffy sitter.
Använd nu Spike på gallret – det lilla livet fräter upp ett stort hål i dörren som Cliffy kan rymma igenom.

Ring
High Scores klotterplank!
0712-125 56
(4:55 kr/min)
Ring och tyck till om allt, läs in dina egna spelfusk och tips, lyssna på andras tips och råd om spel.
Dygnet runt!

spelnyckel

Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta. Om just din maskin inte finns med under ruriken "ÖVRIGA FORMAT" beror det bar på att vi saknar uppgifter. Spelet kan komma även till din maskin! Håll ögonen öppna i framtida nummer av High Score...

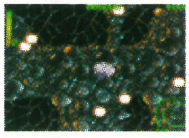
Action

Titel: **Hugo på nya äventyr.**
Tillverkare: **SilverRock Productions**
Pris: **495 kronor**
Testversion: **Macintosh**
Antal disketter: **6**
Manual: **2 sidor**
Språk: **Svenska**
Kopieringsskydd: **Nej**
Systemkrav: **System 7.0 eller högre, 4MB RAM, hårddisk, 16 färger.**
Distributör: **IQ-media**
Övriga format: **PC och Amiga inom en månad**

Titel: **Overdrive**
Tillverkare: **Team 17**
Pris: **ca 340 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **12 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **1 meg minne, joystick**
Övrigt: **Supportar megadrivejoystick, FREEWHEEL-joystick, nollmodem**
Distributör: **Wendros**

Titel: **One Step Beyond**
Tillverkare: **Ocean**
Pris: **ca 260 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **Ca 30 sidor,**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Diskskydd**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **Minne 1 MB, joystick**
Övrigt: **Fungerar på Amiga 1200**
Distributör: **Wendros**

Övriga format: **Pc-versionen ute nu ca 260 kr**



Titel: **Blastar**
Tillverkare: **CORE Design**
Pris: **ca 340 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **3**
Manual: **A3-affisch**
Kopieringsskydd: **Ja (diskbaserat)**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **Minst 1 Mb minne, joystick.**
Övrigt: **Ska (enligt CORE Design) fungera på alla Amigaformat.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Body Blows**
Tillverkare: **Team 17**
Pris: **ca 390 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **1**
Manual: **14 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, kräver 1.6 Mb**
Systemkrav: **286, 580 Kb RAM, VGA**
Ljudkortstöd: **Adlib, Soundblaster**
Distributör: **Wendros**
Övriga format: **Finns till Amiga**

Titel: **Operation Scour**
Tillverkare: **Bethesda Softworks**
Pris: **ca 300 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **2.**
Manual: **50 sidor**
Språk: **Engelska.**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs.**
Systemkrav: **386SX, 2 Mb RAM, VGA/MCGA och hårddisk. (20 Mhz eller snabbare processor samt mus rek.)**
Ljudkortsstöd: **Soundblaster och Roland.**
Övrigt: **uppdragsdisk till The Terminator 2029 - originalprogrammet krävs!**
Distributör: **Wendros**

Titel: **James Pond 2**
Tillverkare: **Millenium**
Pris: **ca 350 kr**
Version i test: **CD32**
Antal Cd-skivor: **1**
Manual: **Ligger på CD**
Språk: **Engelska**
Andra format: **Finns på Amiga, A1200, PC**

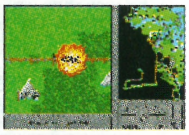
Sport

Titel: **Davis Cup Tennis**
Tillverkare: **Tengen/Loriciel**
Pris: **695 kr**
Version i test: **Sega Megadrive**
Övrigt: **Släpps den 29 oktober.**

Strategi

Titel: **Railroad Tycoon Deluxe**
Tillverkare: **MicroProse**
Pris: **ca 510 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **3**
Manual: **180 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, kräver 5 Mb**
Systemkrav: **386, 640 K RAM, VGA, MS-DOS 5.0**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Soundblaster, Roland, Pro Audio Spectrum, Covox**
Leverantör: **Wendros**
Övriga format: **Tidigare version av Railroad Tycoon finns på Amiga, Atari, Megadrive samt Macintosh**

Titel: **Civilization, AGA**
Tillverkare: **Microprose**
Pris: **ca 480 kr**
Version i test: **A1200**
Antal disketter: **4**
Manual: **130 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **JA, manualskydd**
HD-installerbart: **JA, kräver 3 Mb**
Systemkrav: **1 Mb RAM**
Distributör: **Datamedia**
Övriga format: **IBM-PC/MS-DOS, Macintosh, Atari, Amiga**



Titel: **Warlords II**
Tillverkare: **SSG/Electronic Arts**
Pris: **ca 580 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **2**
Manual: **64 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, tar ca 4Mb**
Systemkrav: **PC 386:a**
Ljudkortstöd: **De flesta större ljudkorten**
Leverantör: **Wendros**
Övriga format: **Första versionen av Warlords finns på Amiga**

Titel: **Diggers**
Tillverkare: **Flair**
Pris: **Spelet kommer med CD32**
Version i test: **CD32**
Antal CD: **1**
Manual: **Ligger på CD**
Språk: **Engelska**
Andra format: **Släpps på A500 samt A1200 senare under hösten**

Äventyr

Titel: **King's Quest VI - Heir Today , Gone Tomorrow**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 640 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **50 sidor**
Språk: **Engelska.**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, men inget krav..**
Systemkrav: **IBM 386SX eller kompatibel med CD-ROM, MS-DOS 5.0 eller högre, 2 Mb RAM, VGA/MCGA-grafik, hårddisk och mus. Windows-installation kräver 4 Mb RAM och Windows 3.0 eller högre.**
Ljudkortsstöd: **Alla ljudkort med DAC, General Midi.**
Distributör: **Wendros**
Övriga format: **Finns en diskversion på PC. Släpps på Amiga i slutet av oktober samt A1200 januari -94**

Titel: **Lost in Time, Parts 1 & 2**
Tillverkare: **Coktel Vision**
Pris: **ca 580 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **11**
Manual: **24 sidor.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd varje gång spelet startas.**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp minst 9 Mb på hd.**
Systemkrav: **IBM 286/-16 MHz eller kompatibel (386 rek), 640K, VGA-grafik, hårddisk, hd-diskdrive och mus.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster och kompatibla kort.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Lands of Lore: The Throne of Chaos**
Tillverkare: **Westwood studios/Virgin Games**
Pris: **ca 550 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **8.**
Manual: **46 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp 22 Mb på hd.**
Systemkrav: **IBM 386-SX/16 MHz eller kompatibel, MS-DOS 5.0 eller högre, 2 Mb RAM, VGA/MCGA-grafik, hd, hd-diskdrive och mus.**
Ljudkortstöd: **Adlib, Adlib Gold, Roland MT-32/LAPC-1, General Midi, Sound Blaster/SB Pro samt kompatibla kort.**
Distributör: **Wendros**

Lösningen till
Indiana Jones
& The Fate of Atlantis
(Team Path)
0712-125 57 (4:55 kr/min)

Lösningen till
Lure of
the Temptress
0712-125 58 (4:55 kr/min)

SVERIGES STÖRSTA UTBUD AV DATASPEL

SPEL TILL PC

(De flesta spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Många spel är inte kompatibla med Double Space.)

	PRIS
1869	429
688 ATTACK SUB	209
A320 AIRBUS N. AMERICA	529
A.T.P.	499
A-TRAIN	449
AIR WARRIOR	429
AIRBUCKS V1.2	429
ALONE IN THE DARK	529
AMBUSH AT SORINOR	499
AMERICAN GLADIATORS	369
ARCHER MACLEANS POOL	449
B17 FLYING FORTRESS	499
BATMAN RETURNS	369
BATTLE ISLE 93	329
BETRAYAL AT KRONDOR	529
BLUE FORCE	529
BODY BLOWS	369
BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SPACE	549
CAESAR DELUXE	429
CHAMPIONSHIP MANAGER 93	379
CHESS MANIAC 5 BILLION AND 1	499
CHUCK YEAGERS AIR COMBAT	209
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
CLOUDS OF XEEN	549
COMANCHE MAXIMUM OVERKILL*	499
CONQUERED KINGDOMS	599
CONQUERER FOR WINDOWS	599
CRUSADERS OF DARK SAVANT	529
DARKSIDE OF XEEN	549
DAY OF THE TENTACLE	499
DEJA VU 1 & 2 WINDOWS	369
DRACULA	499
DUNE 2	449
EIGHT BALL DELUXE	499
EMPIRE DELUXE	529
EYE OF THE BEHOLDER 3	469
F15 STRIKE EAGLE 3	499
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29 (till Falcon 3.0)	329
FIELDS OF GLORY	499
FLASHBACK	449
FLIGHT SIMULATOR 5	549
FORMULA ONE G.P.	499
FREDDY PHARKAS	499
FRONT PAGE FOOTBALL PRO	499
GATEWAY 2 HOMEWORLD	499
GRAND MASTER CHESS DELUXE	599
GREAT NAVAL BATTLES	469
HEAD COACH FOOTBALL WIND.	469
HIGH COMMAND***	529
HISTORY LINE 1914–1918	469
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2	449
HOOK	189
INDIANA JONES 3 LAST CRUSADE	239
INDIANA JONES 4 FATE ATLANTIS	439
KASPAROV'S GAMBET	539
KINGS QUEST 6	529
LANDS OF LORE	499
LIBERTY OR DEATH	599
LINE IN THE SAND	369
LINKS 386 PRO**	529
LINKS BANFF SPRINGS****	279
LINKS FIRESTONE**** **NY VERSION**	279
LINKS INNISBROOK****	279
LINKS MANUA KEA****	279
LINKS PINEHURST****	279
LINKS THE BELFRY****	279
LOOM	219
LOST FILES SHERLOCK HOLMES	499
M1 TANK PLATOON	219
MAELSTROM	499
MANIAC MANSION 1	199
MONKEY ISLAND 2	429
NFL FOOTBALL	479
NHL HOCKEY	539
NICK FALDO'S GOLF	469
PINBALL DREAMS	449
PIRATES 1	199
PIRATES GOLD*	499
POLICE QUEST 3	499
PREMIER MANAGER	369
PRINCE OF PERSIA 1	189
PRINCE OF PERSIA 2	499
PRIVATEER*	559
PRIVATEER SPEECH (till Privateer)	269
PROTOSTAR	499
QUEST FOR GLORY 3	499
RAGS TO RICHES	499
RAILROAD TYCOON	299
RAILROAD TYCOON DELUXE	499
REACH FOR THE SKIES	449
RETURN OF THE PHANTOM	499
SEAL TEAM	539
SENSIBLE SOCCER 92/93	399
SEVEN CITIES OF GOLD COM. ED.	449
SILVERSEED (till Ult. 7 Serpent Isle)	269
SIM CITY WINDOWS **SÄNKT PRIS!**	429
SIM FARM	439
SIM EARTH WINDOWS	499
SPACE HULK	529
SPACE QUEST 5	499
SPACEWARD HO!	529
SPEAR OF DESTINY	499
STREET FIGHTER 2	369
STRIKE COMMANDER*	549
STR. C. OPERATIONS (till Strike C.)	269
STRIKE C. SPEECH (till Strike Com.)	269
STRONGHOLD	439
SYNDICATE	529
TASKFORCE 1942	499
TERMINATOR 2029	439
THE LEGACY	499
THE PATRICIAN	**429**
TOM LANDRY FOOTBALL V2.0	499
ULTIMA UNDERWORLD 1/2 Pris/st.	499
ULTIMA 7 BLACK GATE	499
ULTIMA 7 SERPENT ISLE	529
UNLIMITED ADVENTURES	439
V VICTORY 1 UTAH BEACH***	449
V VICTORY 2 VELIKIYE LUKE***	449
V VICTORY 3 ARNHEM***	529
V VICTORY 4 GOLD, JUNO, SW.***	499
VIKINGS FIELD OF CONQUEST	429
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 1	499
WARLORDS 2 **ENORMT BRA**	529
WAYNE GRETZKY 3	499
WHEN TWO WORLDS WAR	469
WING COMMANDER ACADEMY	449
WORLD WAR 2	599
X-WING	499

* = kräver +4 Mb RAM minne
** = kräver SVGA
*** = kräver SVGA och +3 Mb RAM minne
**** = kräver LINKS, LINKS 386 PRO eller Microsoft Golf. Uttnyttjar SVGA grafik på 386 Pro.

KOMMER SNART TILL PC

(De flesta spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Många spel är inte kompatibla med Double Space.)

	PRIS
RETURN TO ZORK	RING
SIMON THE SORCERER	499

SPELPAKET TILL PC

(De flesta spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Många spel är inte kompatibla med Double Space.)

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Indiana Jones 3 LC Adv, Loom och Monkey Island 1. Pris 599.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. Pris 449.

SID MEIER TRILOGY Pirates, Covert Action och Railroad Tycoon. Pris 499.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 449.

SPACE QUEST QUAD PACK Space Quest 1, 2, 3 och 4. Pris 599.

SPACE LEGENDS Elite Plus, Mega Traveller 1 och Wing Commander 1. Pris 449.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Championships 1992. Pris 449.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499.

PC CD-ROM

	PRIS
7TH GUEST	899
1001 UTILITIES	279
ADVENTURES OF SEYMORE BUTTS*	799
B17 FLYING FORTRESS	599
BACKROAD RACERS	799
BEST OF VIVID*	799
BLUE FORCE	699
CLIP ART GOLIATH	339
CREAM OF THE CROP	459
DAGGER OF AMON RA	549
DAY OF THE TENTACLE	549
DESKTOP PUBLISH. DREAM	729
DIGITAL DANCING*	799
ECSTACY HOT PICS*	599
ERIK THE UNREADY	449
EYE OF THE BEHOLDER 3	469
F15 STRIKE EAGLE 3	899
FONTMASTER 2	369
GAMES 1993	349
GAME ARENA	279
GIRLS IN VIVID VOL 1/2* Pris/st.	699
GIRLS OF J STEPHEN HICKS*	409
GREAT NAVAL BATTLES	469
GUINESS DISK OF RECORDS	399
GUY SPY	389
HIDDEN OBSESSIONS*	799
INDIANA JONES 4	549
JUTLAND	849
KINGS QUEST 6	599
LEGEND OF KYRANDIA 1	549
LEGENDS OF PORN 2*	649
MAD DOG MCGREE	**599**
MONKEY ISLAND 1	379
NIGHT OWL 9	609
NIGHT OWL PUBLISHER	389
NIGHTWATCH*	799
PUBLISHERS PARADISE	499
RETURN OF THE PHANTOM	699
RINGWORLD	499
SCI-FI SHAREWARE	409
SHAREWARE ON-LINE V.2	519
SHAREWAREOVERLOAD	339
SHAREWARE STUDIO 3	229
SHERLOCK HOLMES 1	299
SHERLOCK HOLMES 3	799
SO MUCH SHAREWARE 3	639
SOFT KILL	519
SPACE SHUTTLE	499
STORM 3	499
SUPER CLIPART	209
SUPER FONTS	209
SUPER GAMES FOR DOS	209
SUPER GAMES VOL 2	209
THINGS CHANGE MY FIRST TIME*	579
TOO MANY TYPEFONTS	339
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	599
UP ALL NIGHT	389
WILD WOMEN*	319
WORLD ATLAS 4.0	279
WORLD OF WINDOWS	279

* = X-rated

PC CD-ROM SPELPAKET

THE GREATEST Shuttle, Dune 1 och Lure of the Temptress. Pris 549.

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE (AMI/C64)	269
BOSS JOYSTICK (AMI/C64)	229
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT STICK PRO (PC)	969
GRAVIS ANALOG PRO (PC)	569
GRAVIS GAME PAD (AMI/C64)	279
GRAVIS GAME PAD (PC)	349
QUICKJOY TURBO (AMI/C64)	169
QUICKSHOT STARFIGHTER 5 (PC)	179
QUICKSHOT 2 TURBO (AMI/C64)	169
REDBALL (AMI/C64)	269
SLICK STICK (AMI/C64)	119
SUPER 3-WAY (AMI/C64)	399
TAC-2 (AMI/C64)	149
THE BUG (AMI/C64)	199

MÖSS

	PRIS
CHICK KWIK MOUSE (AMI)	199
BEETLE MOUSE LADYBIRD (AMI)	279
BEETLE MOUSE TWO TONE (AMI)	259

BÖCKER

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	449
AMIGA INTERN	499
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	159
BARDS TALE I CLUEBOOK	159
BARDS TALE III CLUEBOOK	159
BLADE OF DESTINY HB	269
BLUE FORCE HINTBOOK	159
BUCK ROGERS 1/2 CLUE Pris/st.	159
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	159
CIVILIZATION 640K A DAY	299
CLOUDS OF XEEN HINTBOOK	269
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	129
COLONELS BEQUEST HINT	129
CONQUEST OF CAMELOT HINT	129
CONQUEST OF LONGBOW HB	129
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CRUSADERS DARK SAVANT HINT	269
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	159
DAGGER OF AMON RA HB	129
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	159
DARK SEED HINTBOOK	129
DARKSIDE OF XEEN HB	269
DAY OF THE TENTACLE HINTBOOK	159
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	159
DRAKKHEN HINTBOOK	159
DUNGEON MASTER HINT BOOK	159
ECO QUEST 1/2 H.B. Pris/st.	129
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	159
EMPIRE DELUXE GUIDE	279
EYE OF BEHOLDER 1/2/3 HB Pris/st.	159
F15 3 OFFICIAL STRATEGY GDE	349
FAERY TALE HINTBOOK	159
FREDDY PHARKAS HINTBOOK	129
GATEWAY SAVAGE FRONT. CLUE	159
GOLD RUSH HINTBOOK	129
GUIDE TO PLAYING HOBBIT	149
HEART OF CHINA HINTBOOK	129
HEROES OF THE LANCE CLUE	129
IMMORTAL CLUEBOOK	159
INCA HINTBOOK	129
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	159
KEEF THE THIEF CLUEBOOK	159
KINGS Q. 1/2/3/4/5/6 H.B. Pris/st.	129
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.	279
LARRY 1/2/3/5 H.B. Pris/st.	129
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	129
LEGENDS OF VALOUR HINTBOOK	159
LINKS PRO TOUR GDE	269
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	159
LOST FILES SHERLOCK CLUE	159
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK	129
MANHUNTER S.F. HINTBOOK	129
MANIAC MANSION CLUEBOOK	149
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYC.	249
PLANETS EDGE CLUEBOOK	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	129
POLICE QUEST CASE BOOK (1–3)	279
POLICE QUEST OFF GDE	159
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	159
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	159
POWERMONGER HB	149
PRINCE OF PERSIA I & II GDE	279
PROPHECY SHADOW CLUE	179
QUEST FOR CLUES III	349
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	129
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	129
QUEST FOR GLORY III HINTBOOK	129
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	279
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	129
SAVAGE EMPIRE HINTBOOK	159
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	159
SECRET OF SILVERBLADES CLUE	159
SHADOW SORCERER CLUE	159
SIM CITY PLANNING	279
SIM LIFE STRATEGY GDE	299
SPACE Q. 1/2/3/4/5 H.B. Pris/st.	129
SPACE QUEST COMPANION (1-5)	269
STAR CONTROL 2 HB	159
STAR TREK 25TH CLUE	129
STRIKE COMMANDER PLAYTEST	149
ULTIMA AVATAR	279
ULTIMA UNDERWORLD I HB	159
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII BLACKGATE HINT BOOK	159
ULTIMA VII SERPENT ISLE CLUE	159
ULTIMA VII & UNDERWORLD	279
VEIL OF DARKNESS CLUE	159
WASTELAND CLUEBOOK	159
WILLY BEAMISH HINTBOOK	129
WING COMMANDER 1 & 2 STR GDE	279
X-WING OFFICIAL GUIDE	279

SPEL TILL AMIGA

	PRIS
1869 (1 MB)	369
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A320 AIRBUS EUROPA***	399
A320 AIRBUS N. AMERICA (1 MB)	429
A-TRAIN (1 MB)	399
ABANDONED PLACES II (1 MB)**	429
AGONY	219
AIR BUCKS V1.2 (1 MB)	369
AIR FORCE COMMANDER (1 MB)	369
AIR SUPPORT	219
ALFRED CHICKEN (1 MB)	329
ALIEN BREED SPEC. ED. (1 MB)	159
ALIEN DRUG LORDS (1 MB)	399
ALTERED DESTINY (1 MB)**	299
AMERICAN GLADIATORS (1 MB)	329
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	599
AMOS PRO COMPILER (till Amos Pro)	429
ANCIENT ART WAR SKIES (1 MB)	399
ANNALS OF ROME	299
ANOTHER WORLD	329
APIDYA	329
AQUATIC GAMES	339
AQUAVENTURA	329
ARABIAN NIGHTS (1 MB)	329
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL	339
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	469
ASSASSIN (1 MB)	329
ATOMINO	219
AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB)	439
AWESOME	219
B17 FLYING FORTRESS (1 MB)	399
B.C. KID	329
BACK TO THE FUTURE III**	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BARBARIAN II (PSYGN.)	219
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)**	379
BAT II (1 MB)	429
BATTLE ISLE 93 (1 MB)	329
BATTLEHAWKS 1942*	219
BEAST BUSTERS	299
BEAVERS	329
BIG RUN	299
BILL ELLIOTT NASCAR CHALLENGE	209
BILLS TOMATO GAME	219
BIRDS OF PREY (1 MB)**	439
BLACK CAULDRON*	369
BLACK CRYPT (1 MB)	339
BLADE OF DESTINY (1 MB)	469
BLADES OF STEEL*	299
BLASTER (1 MB)	329
BLOCK OUT	249
BODY BLOWS (1 MB)	339
BONANZA BROTHERS*	299
BREACH II	399
BRIDGE 6.0*	419
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
CAESAR DELUXE (1 MB)	369
CAMPAIGN	439
CAMPAIGN MISSION DISK	239
CAR-VUP**	299
CARTHAGE*	299
CENTREFOLD SQUARES	249
CHAMPIONS OF KRYNN (1 MB)	379
CHAMPIONSHIP MAN. 93 (1 MB)	339
CHAOS ENGINE (1 MB)	299
CHRONO QUEST II	369
CHUCK ROCK II (1 MB)	329
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT II (1 MB)	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
COMBAT AIR PATROL (1 MB)	369
CONFLICT	79
CONFLICT KOREA (1 MB)	429
CONQUEST CAMELOT (1 MB)*	399
CONQUEST OF LONGBOW****	499
COOL CROCK TWINS	339
COOL WORLD (1 MB)	329
COVERT ACTION (1 MB)	399
CRAPS ACADEMY	299
CRAZY CARS III	299
CREATURE	299
CREATURES II	329
CRUISE FOR A CORPSE**	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	259
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	429
CYBERWORLD*	249
CYTRON**	379
D-DAY (1 MB)	369
DARKMAN	299
DARKSEED (1 MB)	429
DAS BOOT	209
DAY OF THE VIPER	299
DAYS OF THUNDER**	199
DEEP CORE (1 MB)	329
DEJA VU I	299
DEJA VU II**	299
DELUXE STRIP POKER I*	249
DELUXE STRIP POKER II	369
DEMONIAK (1 MB)	369
DESERT STRIKE (1 MB)	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II**	299
DOGFIGHT (1 MB)	429
DOJO DAN	299
DOODLE BUG**	299
DRAGON FLIGHT**	369
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	379
DRAGON WARS**	299
DREAM ZONE*	299
DRIVIN FORCE	299
DUCK TALES	299
DUNE II (1 MB)	379
EASY AMOS (1 MB)	399
ECO PHANTOMS	299
ELVIRA II (1 MB)**	439
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSH. 1992**	329
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	439
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	249
F19 STEALTH FIGHTER**	249
FALCON	209
FALCON DATADISK I (till Falcon)	149
FALCON DATADISK II (till Falcon)	149
FANTASTIC VOYAGE	329
FASCINATION	369
FAST BREAK	299
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIREHAWK	259
FISH	349
FLASHBACK (1 MB)	369
FLEET MED	599
FLIGHT SIMULATOR II	499
FOOLS ERRAND*	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FRENETIC*	329
FRONTLINE*	369
FUTURE WARS**	199
FUZZBALL**	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)**	369
GARFIELD WINTERS TALE**	299
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GEAR WORKS	269
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL COMMANDER*	199
GLOBAL EFFECT	379
GLOBAL GLADIATORS (1 MB)	339
GOAL (1 MB)	369
GOBLIINS II (1 MB)	369
GRAND SLAM TENNIS	199
GUNSHIP 2000 (1 MB)	399
HARLEQUIN	299
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HISTORY LINE 1914–1918 (1 MB)	429
HUMAN RACE (till Humans 1)	259
HUMANS I	369
HUMANS II HUMAN RACE	369
HUNT FOR RED OCTOBER	299
HÄGAR THE HORRIBLE**	329
IMPERIUM	169
IN HARMS WAY	599
INDIANA JONES 3 L.C. ADV.**	219
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INFESTATION**	299
INTERNATIONAL RUGBY CH. (1 MB)	339
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR 2 (1 MB) MKT BRA ROLLSPEL	**369**
ISHIDO	299
IT CAME FROM THE DES. (1 MB)	349
JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB)	399
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JETSONS**	199
JOE & MAC (1 MB)**	329
JOHN BARNES (1 MB)	329
JOHN MADDEN	339
JOURNEY	399
JUMP JET	199
KEEF THE THIEF	159
KEYS TO MARAMON	329
KGB (1 MB)	379
KICK OFF II ONE MEG VER.**	299
KILLING GAME SHOW	219
KINGS BOUNTY**	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V*******	499
KNIGHTMARE	209
KNIGHTS OF THE SKY*****	399
KURSK CAMPAIGN	599
LARRY II (1 MB)	399
LARRY V*******	499
LEANDER	219
LEEDS UNITED CHAMPIONS (1 MB)	329
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)**	439
LEGENDS OF VALOUR (2 MB)	469
LEMMINGS II THE TRIBES (1 MB)	369
LETHAL WEAPON (1 MB)	299
LIONHEART (1 MB)	349
LIVERPOOL**	329
LONG LANCE	599
LOOM (1 MB)	219
LORD OF THE RINGS (1 MB)**	339
LORDS OF THE RISING SUN**	349
LORDS OF TIME	499
LOST VIKINGS	369
LOTUS III**	299
M1 TANK PLATOON	219
MAGIC FLY	159
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	599
MAIN BATTLE TANK M. EAST	599
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	599
MALTA STORM	599
MANHUNTER NEW YORK	399
MANIAC MANSION	199
MATCH OF THE DAY	299
MATRIX MARAUDERS	199
MC DONALD LAND	339
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA FORTRESS MISSIONS II	479
MENACE**	79
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER I**	199
MIDWINTER II (1 MB)	249
MINDSHADOW	299
MISSION ELEVATOR**	199
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOONSTONE (1 MB)**	369
MORPH**	329
MOSCOW CAMPAIGN	599
MOTORHEAD	239
NAM	369
NICK FALDO'S GOLF (1 MB)	429
NICKY BOOM	399
NIGEL MANSELLS (1 MB)**	369
NIGHT SHIFT	299
NIPPON SAFES INC.	369
NITRO	299
NOVA 9*******	299
OIL BARONS	399
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	429
OMEGA	399
ONE STEP BEYOND (1 MB)	259
OMNIPLAY HORSE RACING*	369
OPERATION STEALTH**	219
ORK	219
OVERDRIVE (1 MB)	339
PAC LAND**	249
PAC MANIA**	249

PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	599
PACIFIC STORM SOLOMONS	599
PALADIN II (1 MB)	369
PAPERBOY II*	299
PARASOL STARS**	329
PERFECT GENERAL*****	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	259
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES(1 MB)	369
PIRATES	199
PLAN 9 FROM OUTER SPACE (1 MB)	399
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	499
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II CHALL (till Populous 2)	229
PORTS OF CALL	369
POWERBOAT*	299
PREDATOR II*	299
PREMIERE (1 MB)**	369
PREMIER MANAGER 1 (1 MB)	299
PUSH OVER	329
PUTTY (1 MB)	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)***	399
RAMPAGE*	299
RAMPART (1 MB)	339
REACH FOR THE SKIES (1 MB)	379
REAL GHOSTBUSTERS**	299
REBEL CHARGE CHICKAMAUGA	399
RED LIGHTNING	369
RED ZONE	339
RENEGADE LEGION (1 MB)	399
RETURN TO ATLANTIS**	159
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISKY WOODS**	339
ROAD RASH(1 MB)	339
ROBIN HOOD**	329
ROBOCOP III**	329
ROBOSPORT (1 MB)	369
ROLLING RONNY	299
ROME AD 92 (1 MB)	369
RUGBY THE WORLD CUP**	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SABRE TEAM (1 MB)	329
SCRABBLE	349
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISL. 1 (1 MB)	329
SECRET OF SILVERBLADES(1 MB)	379
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SHADOW OF THE BEAST III	219
SHOCKWAVE**	299
SHUTTLE (1 MB)	379
SILENT SERVICE I	299
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	429
SIM CITY I MEG VERSION	499
SIM EARTH (1 MB)	429
SIM LIFE (1.5 MB)	429
SINK OR SWIM	329
SLEEP WALKER (1 MB)	399
SOCCER KID (1 MB)	369
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)*	599
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	429
SPACE HULK (1 MB)	439
SPACE PORT*	199
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV*******	499
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)***	259
SPOT (1 MB)	249
STAR CONTROL (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STREET FIGHTER II (1 MB)	349
STRIKER (1 MB)	329
STRIP POKER III (1 MB)	499
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUPER CAULDRON	329
SUPER FROG (1 MB)	339
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO**	299
SYNDICATE (1 MB)	439
TASS TIMES IN TONETOWN**	249
TEENAGE MUTANT HERO TURTL. 1	299
TERRYS BIG ADVENTURE**	249
TEST DRIVE I	199
THE GODFATHER	369
THE PATRICIAN (1 MB)	**399**
THIRD COURIER	299
THIRD REICH (1 MB)	449
THUNDERHAWK**	369
TITUS THE FOX	339
TO THE RHINE	599
TOM & JERRY II**	299
TOURNAMENT GOLF**	299
TRACON II (1 MB)	449
TREASURES OF SAV. FR. (1 MB)	379
TREASURE TRAP*	299
TREBLE CHAMPIONS II	269
TRODDLERS	339
TROLLS (1 MB)	329
TV SPORTS BOXING (1 MB)	199
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
TYPHOON TOMPSON	249
ULTIMATE RIDE**	299
VENGEANCE OF EXCAL. (1 MB)	369
VIKING CHILD*	249
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	329
VOLFIED	249
VULCAN*	329
WALKER (1 MB)	369
WAR IN THE GULF	369
WARLOCKS QUEST	79
WARLORDS(1 MB) MKT BRA STRAT.	**499**
WARZONE**	329
WEIRD DREAMS*	299
WHALES VOYAGE (1 MB)	369
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	329
WILLOW	299
WILLY BEAMISH*******	499
WING COMMANDER (1 MB)	429
WINGS (1 MB)	219
WIZKID	329
WOLFPACK (1 MB)*	369
WONDERLAND (1 MB)	369
WOODYS WORLD (1 MB)**	329
WORLD CLASS RUGBY	209
WORLDS OF LEGEND (1 MB)	329
WWF II (1 MB)**	329
ZAK MC KRACKEN	199
ZOOL (1 MB)	299
ZYCONIX**	259
YO JOE! (1 MB)	329

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.
*** = fungerar ej på A600.
****= kräver 1 MB och hårddisk.
***** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600).
****** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600) och antingen två drivar eller hårddisk.
******* = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk.

A1200 SPEL

(Fungerar endast på A1200 & A4000)

	PRIS
1869	369
AIRBUCKS V1.2	429
CIVILIZATION	469
DELUXE PAINT 4 AGA	1099
NIGEL MANSELL	369
OVERKILL	269
ROBOCOD	329
SIM LIFE	429
SLEEP WALKER	399
TROLLS	329
WHALES VOYAGE	369
ZOOL	299

CD-32 SPEL

	PRIS
D-GENERATION	339
ROBOCOD JAMES POND 2	369

KOMMER SNART TILL AMIGA

(Förhandsbeställningar mottages nu. Reservation för prisändringar och leveransförseningar.)

BLOB (1 MB)	329
HIRED GUNS (1 MB)	439
PREMIER MANAGER 2 (1 MB) *Nov.*	???

AMIGA SPEL 149:–/ST.

A.P.B.**, AIR SUPPLY, BATMAN THE MOVIE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, CASTLE MASTER, CAVEMANIA**, FIRST DIVISION MANAGER, FRANKENSTEIN**, GHOULS & GHOSTS**, HEAD OVER HEELS, HUDSON HAWK**, INT'L ICE HOCKEY, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND**, KILLING MACHINE**, KWIK SNAX, LOMBARD RAC RALLY, MAGICLAND DIZZY, MICROPROSE SOCCER**, MOON WALKER***, NARC**, NEW ZEALAND STORY*, PANG**, PIT FIGHTER, POPEYE 2**, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS**, RBI 2 BASEBALL**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP 2, SHADOW WARRIORS**, STUNT CAR RACER, TEAM SUZUKI**, TERMINATOR 2, TEST DRIVE 2, THE PLAGUE, TOYOTA CELICA GT RALLY, UNIVERSAL WARRIOR**, VOYAGER**, WORLD CHAMP BOXING MANAGER,

* = fungerar ej på PLUS, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.
*** = fungerar ej på A600/1200/4000.

AMIGA SPEL 159:–/ST.

3D POOL**, 4TH & INCHES, ADDAMS FAMILY, ARNIE 1, ARNIE 2, ADV DESTROYER SIM**, BATTLE STORM, BLUE ANGELS, BULLYS SPORTING DARTS, CALIFORNIA GAMES 2, CARRIER COMMAND, CHASE HQ 2, COUNT DUCKULA 2, CRAZY CARS 2*, DEADLINE, DEFENDER OF THE CROWN**, ENCHANTER, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, FINAL FIGHT, FIRE & BRIMSTONE**, FIRE & FORGET 2*, FLIMBOS QUEST**, GALACTIC WARRIORS RATS**, GAZZA 1, GO FOR GOLD***, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE (1 MB), GRAND PRIX CIRCUIT, HARDBALL 1*, HARD DRIVIN 2*, HARD NOVA, HERO QUEST, HILL STREET BLUES, HITCHHIKERS GUIDE, HOLLYWOOD POKER PRO, HOOK (1 MB), HOT RUBBER**, HUCKLEBERRY HOUND, INT'L SOCCER CHALLENGE, JOAN OF ARC, LAST NINJA 3**, LOTUS 1**, LOTUS 2**, MANCHESTER UTD EUROPE, MEAN 18, MEGA TWINS*, MERCS, MURDER*, MYTH**, NINJA REMIX**, OPERATION HARRIER*, ORIENTAL GAMES**, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PINBALL MAGIC, PREHISTORIK, RICK DANGEROUS 2, ROCKET RANGER**, RODLAND, RUGBY COACH, RVF HONDA**, SHADOW DANCER, SHADOWLANDS, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SIMPSONS, STARGLIDER 2**, STREET FIGHTER 1, STRIDER 2, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER OFF ROAD**, SUPER SPACE INVADERS, SWITCHBLADE 2, SWIV**, TENNIS CUP 2, TOKI, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF**, VIDEO KID (1 MB)**, VIXEN**, WATERLOO, WILD STREETS*, WWF 1, ZORK 3

* = fungerar ej på PLUS, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.
*** = Games Summer Edition. Ej A1200.

AMIGA SPEL 189:-/ST.

688 ATTACK SUB, BUDOKAN, CHUCK ROCK 1**, F17 CHALLENGE, GUNBOAT, MIG 29 FULCRUM, PROJECT X REVISED (1 MB), QWAK (1 MB), STORM MASTER, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL (1 MB)

** = fungerar ej på A1200/4000.

SPELPAKET TILL AMIGA

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369.

ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529.

AWARD WINNERS** Space Ace 1, Kick Off 2, Pipemania och Populous 1. Pris 339.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

CARTOON COLLECTION** Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 329.

CHAMPIONS Jahangir Khans Squash, Manchester United och World Championship Boxing Manager. Pris 269.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369.

DIZZY COLLECTION** Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 329.

DIZZY EXCELLENT ADV** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 329.

DREAM TEAM** Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 329.

FANTASTIC WORLDS** Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland. 1 MB. Pris 439.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269.

HIT MACHINE** Super Cars 1, Skidz, Switchblade 1 och Axels Magic Hammer. Pris 299.

KIXX TRIPLEPACK 1** Microprose Soccer, Panza Kick Boxing och 3D Pool. Pris 269.

KIXX TRIPLEPACK 2** Street Fighter 1, Rick Dangerous 2 och Indy 3 LC Action. Pris 269.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI** Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

POPULOUS I PLUS Populous 1 och Populous Promised Lands. Pris 189.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 439.

POWERPACK I* Bloodwych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris 299.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

QUATTRO FIGHTERS** Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299.

SIM CITY & POPULOUS** Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 439.

SPACE CRUSADE PLUS** Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 329.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller I och Wing Commander. Kräver 1 MB. Pris 369.

SPORTS BEST** Tennis Cup 1, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 329.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ.1992. Pris 369.

STRATEGY MASTERS** Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.

SUPER ALL STARS** Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. pris 329.

SUPER FIGHTERS** Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 329.

SUPER SEGA VOL 1* Golden Axe, Shinobi, Super Monaco GP, Eswat och Crackdown. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369.

THE ADVENTURERS** Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 329.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. Kräver 1 MB. Pris 399.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football. Pris 369.

TRIAD II** Menace, Tetris och Ball. Pris 299

TRIPLE ACTION VOL 3 Targhan, Ghostbusters 2 och Titus the Fox. Pris 189.

TRIPLE ACTION VOL 4** Maya, Blues Brothers och Satan. Pris 189.

TRIPLE ACTION VOL 5 Grand Prix Master, Crazy Cars 3 och Battletech. Pris 189.

VIRTUAL REALITY VOL 1 Starglider 2, Carrier Command, Midwinter 1, Int'l Soccer Challenge och Stunt Car Racer. Pris 399.

WORLD CUP COMPILATION* Tracksuit Manager, International Soccer och Kick Off 1.Pris 299.

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.

Vi har även spel till C64/128, MAC, SNES, Gameboy, Gamegear, Megadrive, Mega CD, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, MSX, VIC-20, ZX Spectrum, CDTV och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN:_____ **GATUADRESS:**_____

POSTNR:_____ **ORT:**_____ **TELEFONNR:**_____

❑ **Jag beställer för mer än 600 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde mellan 149-369 kr. Beställ för mer än 1200 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ.**
Jag väljer:

❑ **ACTION STATIONS (PC - strategi/sim. krigsfartyg.)**
❑ **BLITZKRIEG (PC - strategi västfronten 2:a V-kriget)**
❑ **DELUXE STRIP POKER 2 (PC)**
❑ **WHITE DEATH (PC - strategi östfronten 2:a V-krig.)**
❑ **4D SPORTS BOXING (1 MB, Amiga.)**
❑ **4D SPORTS DRIVIN (1 MB, Amiga - bilspel.)**
❑ **COLOSSUS CHESS X (Amiga, ej A1200 - schack.)**
❑ **DARK SPYRE (Amiga, ej A1200 - rollspel.)**
❑ **DAYS OF THUNDER (Amiga, ej A1200 - bilspel.)**
❑ **DUNGEON MASTER (Amiga, ej A1200 - Tysk version. Rollspel.)**
❑ **MC DONALD LAND (1 MB, Amiga - plattformsspel.)**
❑ **TV SPORTS FOOTBALL (Amiga, ej Plus, 600 & 1200 - amerikansk fotboll. Jättebra.)**

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 45 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1–2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift (60 NOK i Norge).

Ryck upp dig!

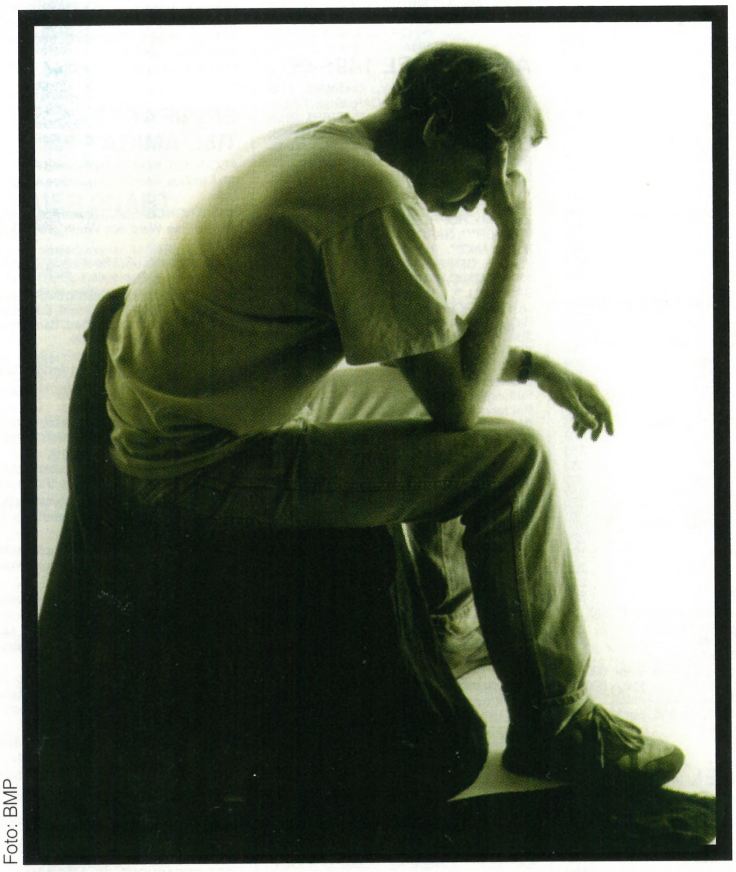


Foto: BMP

Nästa nummer kommer ju redan den ***4 november***

och innehåller som vanligt en otrolig massa godbitar.

Privateer – alltför likt Elite?

NHL Hockey – hur puckat är det?

Dessutom:

det absolut senaste i spelväg till datorer och TV-spel, ovärdeliga fusk till de knepigaste spelen, omplåstring på äventyrsakuten, värdefulla tips som gör dig oemotståndlig för tjejer, pumlor (vad nu det månde vara), avslöjanden och inträngande reportage, tävlingar, nyheter, små bilder på redaktionen som ni kan klippa ut och hänga på väggen, och mycket, mycket annat som gör livet uthärdligt.
Allt på finaste papper.

SOFTWARE EXPRESS 08-714 99 32

DE BÄSTA AMIGA SPELEN TILL OTROLIGT LÅGA PRISER!

A-Train (92%)	295:-	F17 Challenge	190:-	Ragnarök	295:-
A-Train Construction Kit	250:-	Fields of Glory	295:-	Railroad Tycoon (1Mb)	295:-
A320 Airbus Europa	320:-	Flashback	290:-	Reach for the Skies	295:-
A320 Airbus USA	320:-	Formula One Grand Prix (1Mb)	295:-	Robocod (A1200)	250:-
Air Bucks	390:-	Goal-Kick off 3	290:-	Rome 92 AD	330:-
Ancient Art of War in the skies	199:-	Great Naval Battles	(F) Ring	Secret of Monkey Island 2 (1Mb)	340:-
Ashes of Empire	430:-	Gunship 2000	295:-	Secret of the Silver Blades	350:-
B-17 Flying Fortress (92%)	295:-	Harpoon senaste ver.	360:-	Sensible Soccer 92/93	310:-
Battle of Brittain	330:-	Harpoon Battle Set 3	190:-	Silent Service 2 (1Mb)	350:-
Birds of Pray	390:-	Harpoon Battle Set 4	190:-	Sim Earth	350:-
Black Crypt	330:-	Harpoon Scenario Editor	250:-	Sim Life (A1200)	390:-
Blade of Destiny	340:-	Head to Head (F19&Mig29)	390:-	Sleepwalker (A1200)	330:-
Blob	290:-	Historyline 1914-1918 (85%)	340:-	Soccer Kid	295:-
Body Blows (93%)	290:-	Indiana J & Fate of Atlantis 4	340:-	Space Hulk	290:-
Caesar Deluxe	370:-	Indigo	295:-	Special Forces	250:-
Campaign	370:-	Ishar (A1200)	290:-	Starlord	330:-
Campaign Scenario disk	230:-	James Pond 2 (A1200)	290:-	Storm Across Europe (1Mb)	350:-
Chaos Engine	320:-	Kings Quest 6 (A1200)	390:-	Streetfighter 2	250:-
Civilization (99%)	290:-	Knights of the Sky	310:-	Syndicate	350:-
Cohort 2	330:-	Kyrandia	330:-	The Perfect General (1Mb)	390:-
Conflict: Korea	350:-	Leethal Weapon (A1200)	295:-	The Perfect General Sc. Disk1	170:-
Conflict: Middle East	330:-	Legends of Valour	390:-	The Perfect General Sc. Disk2	(F) Ring
Conquest of the Longbow	350:-	Lemmings 2	290:-	The Lost Treasure of Infocom	490:-
Creatures	290:-	M1 Tank Platoon	190:-	The Manager	330:-
D-Day	350:-	Megafortress	370:-	Tracon 2	390:-
Defender of Rome	190:-	Microprose Golf	330:-	Transarctica (A1200)	360:-
Desert Strike	310:-	Might & Magic 3 (1Mb)	390:-	Treasure of the Savage Frontier	350:-
Dogfight	295:-	Nigel Mansell Champ (A1200)	330:-	Trolls (A1200)	260:-
Dreadnought	370:-	Nippon Sales Inc.	350:-	Twillight 2000 (A1200)	390:-
Dreadnought-Bismark	250:-	Overdrive	295:-	War in the Gulf	290:-
Dreadnought-Ironclads	250:-	Pinball Dreams	310:-	Wing Commander	320:-
Dune 2	295:-	Pinball Fantasies	290:-	Wing Commander (A1200)	330:-
Eye of the Beholder 2 (1Mb)	360:-	Pirates	190:-	Zool (A1200)	290:-
F-15 Strike Eagle 2	240:-	Pools of Darkness	330:-		
F-19 Stealth Fighter	190:-	Populous 2 (1Mb)	290:-		
F117A Nighthawk	295:-	Powermonger	290:-		

Beställ redan idag!

DE BÄSTA PC SPELEN TILL OTROLIGT LÅGA PRISER!

A320 Airbus Europa	490:-	Flight Simulator 5	590:-	Reach for the Skies	450:-
A320 Airbus USA	490:-	Formula One Grand Prix	390:-	Red Crystal	450:-
A-Line in the Sand	390:-	Football Pro -93	450:-	Return of the Phantom	390:-
A-Train	390:-	Freddy Pharkas	390:-	Rex Nebular	450:-
Aces of the Pacific	390:-	Global Domination	390:-	Rome: Pathway to Power	490:-
Aces over Europe	430:-	Golf för Windows-Microsoft	590:-	Seal Team	430:-
Air Bucks	390:-	Great Naval Battles	390:-	Second Conflict Windows	290:-
Air Warrior	650:-	Gunship 2000 (VGA)	390:-	Secret Weapons of Luftwaffe	390:-
Alone in the Dark	490:-	Harpoon v 1.21	370:-	Shadow Caster	450:-
B17 Flying Fortress	450:-	Harrier Jump Jet	450:-	Shadow of the Comet	490:-
Battles of Destiny	390:-	Head to Head	450:-	Silent Service 2	390:-
Betrayal at Krondor	430:-	High Command 1939-1945	490:-	Space Hulk	390:-
Big Business	350:-	Historyline 1914-1918	450:-	Space Quest 5 (VGA)	490:-
Blade of Destiny	390:-	Indiana Jones & Fate of Atlantis	390:-	Spear of Destiny	360:-
Bloodnet	450:-	Kings Quest VI (VGA)	450:-	Starlord	450:-
Blue Force	490:-	Knights of the Sky	370:-	Storm Across Europe	390:-
Body Blows	330:-	Lands of Lore	490:-	Streetfighteer 2	330:-
Buzz Aldrins Race into Space	490:-	Legend of Myra	350:-	Strike Commander	430:-
Caesar	390:-	Legends of Kyrandia	390:-	Strike Commander Speech	220:-
Carriers at War 2	450:-	Leisure Suit Larry 6	390:-	Strike Commander Miss.d.1	250:-
Championship Manager	350:-	Lemmings 2	390:-	Stronghold	390:-
Civilization	390:-	Links 386 Pro (SVGA)	490:-	Syndicate	450:-
Clash of Steel	390:-	Lord of the Rings 2	370:-	Task Force 1942	450:-
Conquered Kingdoms	390:-	Lost files of Sherlock Holmes	390:-	The Legacy	450:-
Conquered Kingdoms Scen.d.1	250:-	Maelstrom	430:-	The Lost Admiral	390:-
Darklands	490:-	Maximum Overkill	450:-	The Perfect General	390:-
Day of the Tentacle	430:-	Maximum Overkill scen.disk	250:-	Tornado	450:-
Diplomacy	390:-	Mercenaries	390:-	Ultima VII part 2: Serpent Isle	390:-
Dogfight	450:-	Mig 29 (Falcon 3.0)	270:-	Ultima VII part 2: Silver Seed	200:-
Dreadnought	390:-	Might & Magic 4	490:-	Ultima Underworld 2	390:-
Dreadnought Bismarck scen.disk	250:-	Might & Magic 5 Darkside Xeen	490:-	Under Fire	390:-
Dreadnought Ironclads scen.disk	250:-	Monkey Island 2 (VGA)	350:-	V for Victory Utah Beach	390:-
Dune 2	430:-	NHL Hockey	430:-	V for Victory Velikiye Luki-42	390:-
Empire Deluxe	450:-	Objection Enhanced	790:-	V for Victory Arnhem-44	450:-
Explorer	390:-	Pacific War	450:-	V for Victory 4	450:-
Eye of the Beholder 3	450:-	Patriot	350:-	War in Russia	450:-
F-14 Fleet Defender	450:-	Pirates Gold	390:-	Warlords 2	390:-
F-15 Strike Eagle 3	450:-	Police Quest 3 (VGA)	390:-	Wayne Gretzky 3	590:-
F117A Nighthawk	390:-	Police Quest 4	450:-	Western Front	370:-
Falcon 3.0 (VGA)	430:-	Premiere Manager	350:-	When two worlds War	390:-
Falcon 3.0 Mission Disk 1	270:-	Prince of Persia 2	390:-	Wing Commander Academy	(F) Ring!
Falcon 3.0 Mission Disk 2	270:-	Privateer	430:-	Wizardry 7	490:-
Fields of Glory	390:-	Quest for Glory 4	450:-	World War 2 Battles of S.Pacific	450:-
Flashback	390:-	Railroad Tycoon Deluxe	390:-	X-Wing	450:-

AMIGA CD32

Amiga CD32 är en 32- bits, CD-baserad spelkonsoll med liknande prestanda som A1200 med AGA grafik.

Pris inkl.moms 3.395:-

AMIGA DATORER

Amiga 600 + 40Mb HD 3.499:-
Amiga 1200, 2 Mb Ram 4.199:-
Ring och begär vår hårdvaruprislista för mer produkter som skärmar, skrivare mm.

PC DATORER

Sprinta 486SX/25 Mhz, 4 Mb Ram, 100 Mb HD, SVGA grafikkort och 14" SVGA monitor. Körklar med DOS och Windows!

Pris exkl.moms 9.000:-
Pris inkl.moms 11.250:-

LJUD

Högtalare ScreenBeat	390:-
Högtalare Pro Digital Speaker	690:-
Midi Mate	650:-
Pro Audio Spectrum 16	**1.869:-**
Pro Audio Studio 16	2.995:-
Soundblaster Pro MCA (PS/2)	2.690:-
Soundblaster 16	2.990:-
Thunder board DOS	**700:-**
Thunder board WIN	**995:-**

CD-ROM

NEC Multis. CDR25 Portabel	2.995:-
NEC Multis. CDR84-1 Intern	5.495:-
OmniCD Intern	4.995:-

CD-ROM SPEL

7th Guest	840:-
Aegis: Guardian of the Fleet	890:-
Blue Force: Next of Kin	450:-
Eye of the Beholder 3	390:-
Indiana Jones 4	490:-
Iron Helix	(F) Ring!
Leisure Suit Larry 6	570:-
Jutland	840:-
Police Quest 4	590:-
Quest for Glory 4	590:-
Ringworld	395:-
Scooters Magic Castle	(F) Ring!
Strike Commander	(F) Ring!
Ultima Underworld 1&2	590:-

PC JOYSTICKS

CH FlightStick	590:-
CH FlightStick Pro	850:-
Gravis Analog Svart	490:-
Gravis GamePad	390:-
Thrustmaster FCS	790:-
Thrustmaster FCS Pro	1100:-
Thrustmaster WCS Mark 2	1100:-
Thrustmaster RCS	1.295:-

FCS=FligtControlSystem
WCS=WeaponControlSystem
RCS=RudderControlSystem

Butik & Postorder:
Software Express
Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM

Öppet:
Man-Fre 10.00-18.00
Lörd 10.00-15.00

Telefon:
08-7149932

Försäljningsvillkor: Vi reserverar oss för ev. tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer vid postorderförsäljning. Ej utlösta varor debiteras med en avgift av 149:- . Vid ev. retur av spel måste Software Express kontaktas innan programmet returneras. Brutna förpackningar återtages ej. Felaktiga spel bytes endast mot samma program.

SPELHUSET POSTORDER - KÖPER OCH SÄLJER PER POST

KÖP DINA JULKLAPPS-TV-SPEL AV OSS – DU FÅR DUBBELT SÅ MYCKET FÖR PENGARNA!

SNABB PACKNING

1 MÅNADS GARANTI

BESTÄLL IKVÄLL!
054 18 83 18
KL. 17–20

SKICKA IN DINA GAMLA SPEL – SE PRISLISTAN
VI BETALAR BÄST!

SUPER NINTENDO beg

SPEL	Vi säljer	Vi köper
Addams Family	375	200
Adventure Island	375	200
Bart's Nightmare	395	200
Battle Clash (Scope)	275	120
Best of the Best	425	220
Blazing Skies	395	200
Castlevania 4	395	200
Dragons Lair	375	200
Final Fight	425	220
F-Zero	325	160
Gouls'n'Ghosts	375	200
Kick Off	395	200
Krusty's Super Fun House	325	160
Lemmings	395	200
Magic Sword	395	200
NHLPA Hockey '93	425	220
PGA Tour Golf	375	200
Pilot Wings	395	200
Prince of Percia	498	260
Probotector	395	200
R-Type	350	180
Sim City	425	220
Smash TV	395	200
Street Fighter II	450	250
Super Mario World	195	120
Super Soccer	395	200
Top Gear	395	200
Top gear	395	200
Turtles IV	450	250
UN Squadron	395	200
Wrestle Mania	375	200
Zelda III	475	260

SUPER NINTENDO nya

SPEL	Vi säljer	Vi köper
Actraiser	649	250
Alien 3	699	280
Another World	649	260
Axeley	599	260
B.O.B.	649	260
Bubsy	649	280
Desert Strike	599	260
Double Dragon	699	280
Gools	649	260
Kick Off	649	200
King Arthurs World	649	250
Lagoon	649	260
Looney Tunes	699	280
Lost Vikings	699	280
Mortal Combat	699	280
NHLPA Hockey '93	599	200
Off Road	649	200
PGA Tour Golf	599	200
Pocky o. Rocky	649	260
Prince of Persia	649	260
Probotector	559	200
Sim City	599	220
Smash TV	559	200
Soulblazer	699	280
Spiderman	649	260
Street Fighter 2	579	250
Super Battletank	649	250
Super Mario All Stars	699	280
Super Star Wars	649	260
Super Strike Eagle	699	280
Starwing	649	280
Tiny Toon	649	280
World League Basketball	599	200
Zelda 3	599	260

Ring för pris på begagnade spel av ovanstående titlar!

NINTENDO 8-bit beg.

SPEL	Vi säljer	Vi köper
Addams Family	195	90
Bart Simpson's N.M.	180	80
Batman	150	70
Battle of Olympus	180	80
Bayou Billy	195	90
Bigfoot	195	100
Bionic Commando	125	50
Black Manta	150	60
Blades os Steel (Rek!)	195	100
Blaster Master	150	60
Blue Shadow	180	80
Bubble Bobble (Rek!)	250	120
Castlevania (Rek!)	195	90
Chessmaster	150	60
Chip'n'dale	250	120
Cobra Triangle	125	50
Days of Thunder	180	80
Defender o. t. Crown	195	100
Deja Vu	195	100
Devil World	100	50
Donky Kong	100	40
Double Dribble	195	100
Dr Mario	225	100
Draculas Lurge	195	100
Dragons Lair	180	80
Dream Master	250	120
Duck Tales	250	120
Excite Bike	125	60
Faxanadu	180	80
Festers Quest	150	60
Fighting Golf	195	90
Flintstones	225	110
Gauntlet II	180	80
Ghostbuster II	180	80
Ghost'n'Goblins	150	60
Golf	150	70
Goonies 2	150	60
Gremlins 2	195	90
Guardian Legend	100	40
Gun Shoe (Zapper)	90	30
Gun Smoke	225	110
Hogan's Alley	60	20
Ice Climber	70	20
Ice Hockey	170	70
Ikari Warriors	100	50
Iron Sword	195	90
Jack Nichlaus	195	100
Journey to Sirius	180	80
Kick Off	180	80
Kid Ikarus (Rek!)	195	100
Knight Rider	180	80
Kung Fu	125	60
Life Force	150	70
Lolo2	195	90
Lolo 3	195	90
Mach Rider	100	40
Mario Bros	150	70
Mario & Yoshi	195	100
Mega Man (Rek!)	195	100
Mega Man 2 (Rek!)	250	120
Mega Man 3 (Rek!)	250	120
Mega Man 4 (Rek!)	275	150
Metal Gear	150	70
Metroid (Måste!)	250	120
Mission Impossible	170	70
Nes Open	195	90
Nintendo World Cup	150	60
North & South	225	110
Quantum Fighter	125	50
Paperboy	125	50
Pinball	275	120
Pop-Eye	150	60
Power Blade	180	80
Pro-Am	195	100
Pro-Am 2	275	150
Probotector	195	100
Pro Wrestlin	150	70
Punch Out	250	120
Puzznic	295	100
Rad Gravity	180	80
Rad Racer	225	110
Rescue Mission	150	60
Road Fighter	180	80
Robin Hood	225	110
Robowarrior	150	60
Roller Games	170	70
Rygar	100	40
Rush'n'Attack	125	50
Section Z	100	40
Side Pocket	180	80
Shadowgate	180	80
Shadow Warrior	180	80
Shatter Hand	195	100
Silent Service	225	110
Simons Quest	150	60
Skate Or Die	170	70
Ski Or Die	170	70
Slalom	125	50
Snake Rattle'n'Roll(Rek!)	250	120
Snakes revenge	200	90
Soccer	125	50
Solar Jetman	180	80
Solomon's Key	170	70
Solomon's Key 2	195	100
Solstice	150	60
Spy vs Spy	150	60
Super Mario Bros (Rek!)	150	50
Super Mario Bros 2	250	120
Super Mario Bros 3	250	120
Super Off Road	195	100
Super Spike Wolleyball	150	60
Star Force	90	40
Star Tropics (Rek!)	275	150
Star Wars	225	110
Swords'nSerpents	180	80
Tennis	125	50
Tetris (Kul!)	275	150
Tiger Heli	125	50
Tiny Toon	250	120
Top Gun	180	90
Top Gun II	180	90
To the Earth (Zapper)	90	40
Track & Field II	195	100
T&F in Barcelona	225	110
Trick Shooting (Zapper)	60	20
Trojan	125	50
Turtles	195	100
Turtles II	225	110
Werewolf	125	60
Wild Gunman (Zapper)	90	40
Wizards & Warriors	180	80
Willow	195	90
Volleyball	125	50
World Wrestling	195	100
Wrecking Crew	100	40
Zelda (Rek!)	250	120
Zelda II (Link) (Rek!)	250	120
Xevious	60	20

NINTENDO 8-bit nya

SPEL	Vi säljer	Vi köper
Adventure (Disney)	539	150
Adventure Island 2	449	120
Duck Tales	449	120
Flintstones	449	110
F-15	539	150
Gold Medal	539	150
Jetson's	539	150
Little Samson	539	150
Manic Mansion	449	120
Mega Man 4	539	150
Prince of Persia	519	150
Rocking Cats	449	120
Sidepocket	325	80
Super Mario Bros 3	449	120
Tale Spin	449	120
Tiny Toon	449	120
Tom o. Jerry	449	100
Zelda	449	120
Zelda 2	449	120

OBS! Inköpspriserna är för begagnade. Ring för utpris på ovanstående spel!

BASENHETER

Gameboy utan spel	375	200
Gameboy inkl. Tetris	425	230
Nintendo utan spel	350	200
Nintendo inkl. SMB	450	250
Sup. Nintendo u. spel	1195	850
Sup. Nintendo + SMW	1395	970
Sega Megadrive u. spel	875	500
Sega Mega + A. Beast	975	550

Portot för basenheter är 69:-

Köp-information:

- Priser inkl. 25% moms.
- Porto + pfk 39:- tillkommer (basenheter 69:-
- Portofritt vid köp av 5 el. fler spel.
- Res. för slutförs. (vanligt)
- Ange ALLTID reserver
- För outlösta paket debiteras 100:-
- Returrätt 10 dagar
- 1 månads garanti på allt vi säljer.

Jag beställer följande spel:

1 ..... (+ porto)
2 ..... (+ porto)
3 ..... (+ porto)
4 ..... (+ porto)
5 ..... Portofritt
6 ..... Portofritt

Följande spel vill jag ha om något är slutsålt:

1 .....
2 .....
3 .....
4 .....
5 .....

Namn: .....

Adress: .....

Postnr: ..... Ort .....

Telefon: .....

Målsmans underskrift .....

Frankeras ej. TV-Spelshuset betalar portot.

TV-SPELSHUSET

SVARSPOST
663 00 SKOGHALL

Så här säljer du:

1. Räkna ihop summan du skall haoch lämna namn + adress o. telefon. Saknas kartong drar vi av 10% (ej på NES spel). Saknas manual drar vi av ytterligare 10% (alla speltyper). Skriv även hur du vill ha pengarna (postgiroeller personkonto. V.g. lämna kontonummer. Saknas ovanstående skickar vi en check.) Dina pengar kommer ca 4 dagar efter att vi mottagit och testat spelen.
2. Skicka spel och lapp till oss. Vi rekommenderar postens "Bokpost" à 19:- (upp till 1 kg) eller "Sverigepaket" à 39:- (upp till 20 kg).

Vår adress är **Spelhuset, Skogsparken 4 663 00 SKOGHALL**